



**Система
контроля и управления доступом**

TSS-OFFICE

TSS-PROFI

ВЕРСИЯ 6

Программное обеспечение

Конфигурирование системы

Руководство администратора

Москва

2006

Оглавление

1. Описание загрузочных параметров.....	1
2. Регистрация оператора	1
3. Описание интерфейса.....	2
3.1. Справочная строка	3
3.2. Главное меню.....	3
3.3. Окно настроек.....	3
3.4. Информационная панель	4
3.5. Панель дерева контроллеров	4
3.6. Панель описания контроллеров	5
3.7. Панель описания элементов контроллера	5
3.8. Панель планов этажей.....	6
4. Конфигурирование СКУД.....	6
4.1. Создание описания этажей	6
4.2. Создание описания контроллеров	7
4.3. Создание элементов контроллеров.....	9
4.3.1. Описание пунктов меню	9
4.3.2. Процедура создания элементов контроллеров	9
4.4. Описание элементов контроллера	10
4.4.1. Элементы всех типов контроллеров.....	11
4.4.2. Элементы для контроллеров СКД	12
4.4.3. Элементы для охранных контроллеров.....	13
4.4.4. Элементы для релейных контроллеров.....	14
4.4.5. Описание спецсигналов.....	14
5. Задание особых режимов контроля доступа.	15
5.1. Создание списка хозяев помещения	15
5.2. Описание контрольного считывателя	16
5.2.1. Описание PIN-считывателя	17
5.3. Режимы «Прокладная» и «Антипассбэк»	17
5.4. Режим прохода по двум ключам	17
5.5. Режим шлюз.....	17
5.6. Режим «дверь под охрану» (взлом двери).....	18
5.7. Режим «пределное время открытия двери»	18
5.8. Режим «Дисциплина»	18
5.9. Режим «Стоп-гость».....	19
5.10. Режим «Связанные объекты».....	19
5.11. Режим «Ждать закрытия»	20
5.12. Режим виртуальной охраны	20
5.13. Режим контрольного обхода	21
5.14. Режим «Открыть до отмены».....	21
5.15. Режимы задержек	22
5.16. Режим «Хозяин помещения»	22
5.16.1. Система контроля доступа	22

5.16.2. Охранная сигнализация	23
5.16.3. Постановка под охрану с любого считывателя СКД	23
5.17. Особенности определения состояния <i>Дверь закрыта</i>	23
5.18. Особенности конфигурирования охранной сигнализации	24
6. Поэтажные планы	25
6.1. Описание интерфейса	25
6.2. Привязка элементов оборудования к поэтажному плану	26
6.3. Включение элемента в маршрут перемещения	26
6.3.1. Расписание маршрутов	27
6.4. Операции над объектами плана	28
6.4.1. Описание меню	28
6.4.2. Работа с меню	29
6.5. Особенности работы с поэтажными планами	30
6.5.1. Редактирование таблицы этажей	30
7. Приложение 1	1
7.1. Вид печатной формы с информацией о контроллерах	1
7.2. Вид печатной формы с информацией об элементах контроллеров	2
7.3. Вид печатной формы с информацией о зданиях и этажах объекта	3
7.4. Вид печатной формы с информацией о хозяевах помещений	4

Конфигурирование Системы контроля доступа после установки программного обеспечения выполняется с использованием программы «Конфигурирование СКД» (файл *Doors.exe*), с помощью которой производится описание контроллеров и объектов (элементов оборудования) и их привязка к поэтажным планам.

При ознакомлении с данным описанием просим иметь в виду, что определенная сложность процесса конфигурирования Системы оправдывает себя, предоставляя Вам гибкий и широкий механизм для задания разнообразных возможностей функционирования Системы контроля доступа.

1. Описание загрузочных параметров

Параметры, необходимые при старте программы хранятся в файле *Doors.ini* (содержимое файла выделено курсивом). Все они выставляются при инсталляции комплекса и в большинстве случаев не требуют изменений.

PROGRAMM_KEY=ACS\Doors

Параметр указывает, под каким ключом будут располагаться рабочие параметры программы в системном реестре (раздел HKEY_CURRENT_USER). Данный параметр менять не рекомендуется.

ALIASBASE =@ACS

Указывается имя алиаса, по которому располагается база данных Системы (каталог BASE).

APPSERVER=TSS

Имя компьютера, на котором работает Транспорт СКУД.

APPSERVERPORT=2000

Адрес порта для связи с Транспортom. Этот параметр менять не следует.

MONITORING= TSS

Имя компьютера, на котором функционирует программа *Мониторинг*.

NAMEEXEMONITOR=MONITORING

Имя программы *Мониторинг*. Этот параметр менять не следует.

2. Регистрация оператора

Администратором СКД может быть задана обязательная регистрация оператора при загрузке программы. Список операторов задается в программе *Персонал*¹. Каждый оператор должен задать собственное пользовательское имя и пароль доступа. Проверка полномочий администратора может также осуществляться с помощью регистрации его карточки на контрольном считывателе². При наличии контрольного считывателя параметры его задаются в программе *Редактор установок* (закладка *Конфигурирование*)³.

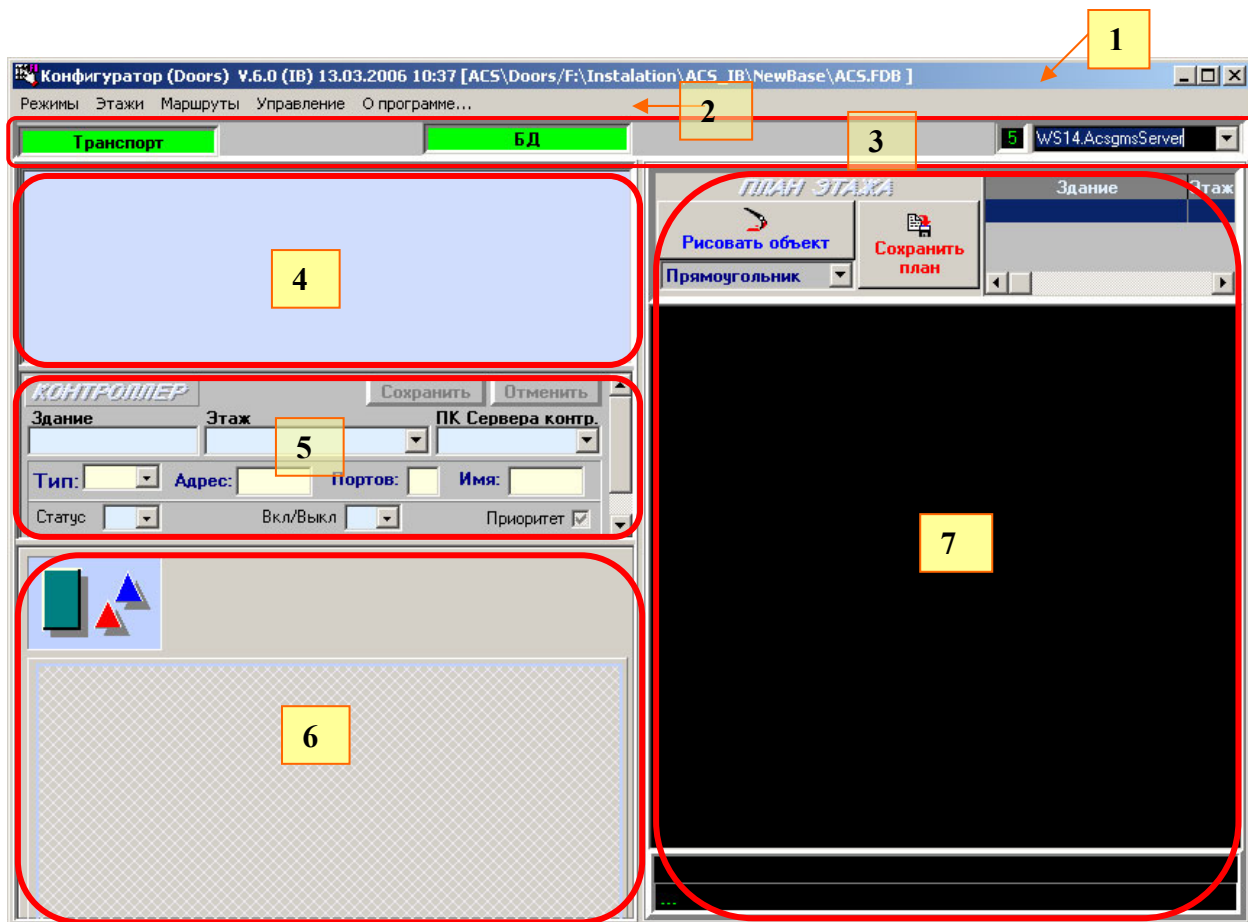


¹ Смотрите документ *Персонал (Бюро пропусков)*.

² Считыватель должен быть присоединен к сом-порту компьютера.

³ Значения полей *Тип считывателя* и *Режим считывания* – по умолчанию, *Номер сом-порта* считывателя – номер порта, к которому присоединен считыватель, *Вход по паролю* – опция должна быть включена.

3. Описание интерфейса

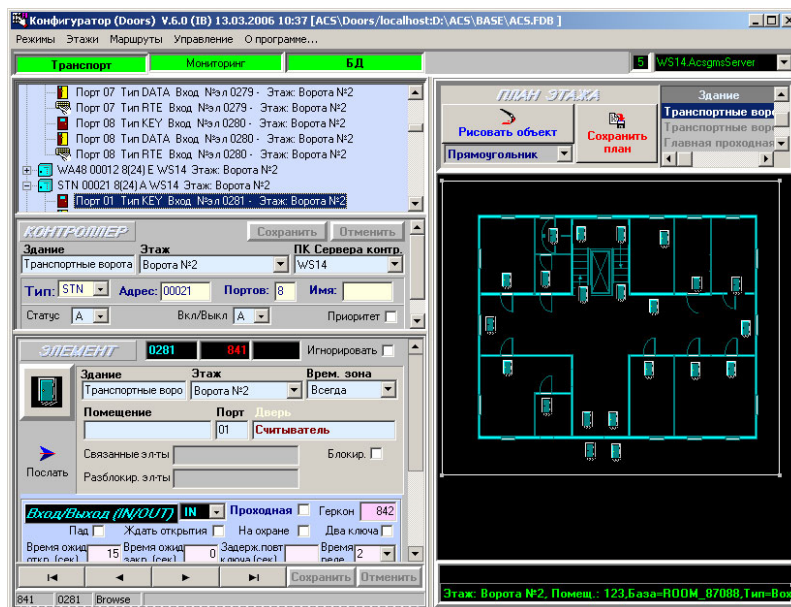


Окно программы функционально делится на следующие части:

1. Справочная строка.
2. Главное меню.
3. Информационная панель.
4. Панель дерева контроллеров.
5. Панель описания контроллеров.
6. Панель описания элементов контроллеров.
7. Панель работы с поэтажными планами.

Границы между панелями подвижные, что позволяет изменять размеры окон.

Окно программы после конфигурирования выглядит примерно следующим образом:



3.1. Справочная строка

В справочной строке указывается:

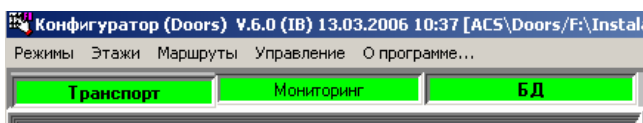
- имя, дата и время создания программы,
- ключ реестра,
- алиас.

3.2. Главное меню

Доступны следующие пункты меню:

- **Режимы**

- **Индикация связи с Мониторингом** – при включении этой опции на панели появится стандартное для модулей Системы окошко индикации связи с программой *Мониторинг*. Красный цвет окна означает отсутствие связи, желтый – работу *Мониторинга* в автономном режиме, зеленый – комплексный режим работы *Мониторинга*⁴. При этом верхняя часть программного окна будет выглядеть так, как показано на рисунке.



- **Печатать перечень контроллеров** – формирует для вывода на печать список контроллеров (т.е. информацию, отображаемую на панелях 4 и 5). Примерный вид листа показан в Приложении 1.

- **Печатать перечень элементов** – формирует для вывода на печать список всех элементов контроллеров (информация панели 6). Примерный вид листа показан в Приложении 1.

- **Настройки** – вызов окна настроек.

- **Окно отладки** – стандартное для модулей системы окно протокола работы программы.

- **Выход** – закрытие программы.

- **Этажи** – выводит на экран окно описания этажей.

- **Маршруты**

- **Создание маршрутов** – выводит на экран окно для задания маршрутов доступа.

- **Расписание маршрутов** – выводит на экран окно с таблицей, с помощью которой можно закреплять за определённым маршрутом определённую временную зону.

- **Управление**

- **Рестарт Мониторинга** – рестартует программу *Мониторинг*.

- **Стоп системе** – переводит СКУД в автономный режим.

- **Старт системе** – переводит СКУД в комплексный режим.

- **О программе** – отображает информацию о разработчике и версии программного комплекса.

3.3. Окно настроек

Окно общих настроек доступно по выбору пункта меню **Режимы – Настройки**. В полях данного окна задаются следующие параметры.

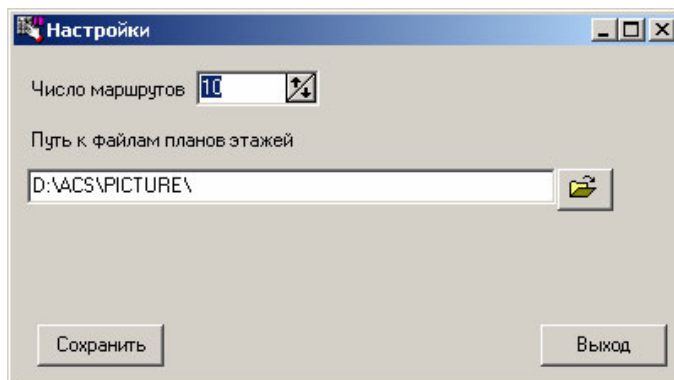
⁴ Отметим, что для конфигурирования СКД наличие или отсутствие *Мониторинга* не имеет никакого значения. Программа работает самостоятельно и редактирует только базу данных. Если работа с программой велась при загруженном *Мониторинге*, то последний следует перестартовать из пункта главного меню *Управление – Рестарт Мониторинга*.

Число маршрутов - указывается число отображаемых маршрутов доступа в окне *Маршруты*.

Путь к файлам планов этажей – каталог, в котором расположены графические файлы планов (формат bitmap или windows metafile).

Клавиша **Сохранить** записывает введенные данные в базу.

Клавиша **Выход** закрывает окно.

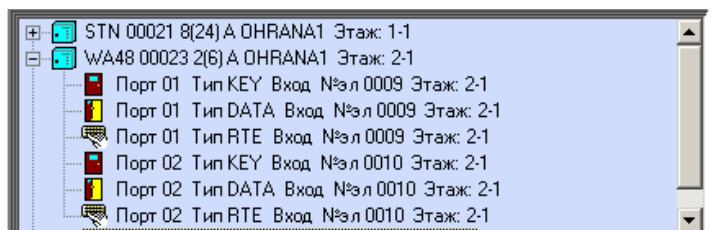



3.4. Информационная панель

- Окно индикации связи с *Транспортом*.
- Окно индикации связи с *Мониторингом* (если включена опция *Индикация связи с Мониторингом*).
- Окно индикации связи с базой данных.
- В маленьком информационном окошке приводится количество процессов СКУД, активных в данный момент.
- В последнем окошке приводится список процессов СКУД, активных в данный момент.

3.5. Панель дерева контроллеров




По мере создания описания контроллеров и их элементов на этой панели будет формироваться дерево созданных объектов, примерно так, как это показано на рисунке.



В строке описания контроллера (значок ) последовательно указывается:

- Тип контроллера⁵.
- Адрес контроллера.
- Количество портов (в скобках – общее число элементов).
- Включен или выключен данный контроллер (А – включен, Е – выключен).
- Имя компьютера, к которому присоединен данный контроллер.
- Название этажа.

В строке описания элементов контроллера последовательно указывается:

- Номер порта
- Тип элемента
 - KEY – считыватель (значок ).
 - DATA – датчик двери (значок ).
 - RTE – кнопка открывание двери (значок ).
- Признак входа или выхода.

⁵ Подробно ознакомиться с возможными типами контроллера и с соответствующей терминологией вы можете, обратившись к документу "Общее описание".

- Номер триады, расположенной на одном порту (KEY, DATA, RTE).
- Название этажа.

3.6. Панель описания контроллеров

Панель служит для описания контроллеров. При описании контроллера необходимо заполнить все поля⁶ данной панели.

Здесь расположены следующие поля данных:

- **Здание** – название здания (присваивается автоматически согласно выбранному этажу).
- **Этаж** – номер или название этажа (выбирается из списка).
- **ПК сервера контр.** – сетевое имя компьютера, к сом-порту которого подключен описываемый контроллер⁷ (выбирается из списка). На этом ПК должна функционировать программа ядра *Сервер контроллеров*.
- **Тип** – тип контроллера (выбирается из списка).
- **Адрес** – адрес контроллера (в десятичной системе счисления, заносится прямым вводом с клавиатуры).
- **Портов** – количество портов контроллера.
- **Имя** – произвольное имя контроллера.
- **Статус** – признак, указывающий, должен ли контроллер включаться в опрос.
- **Вкл/Выкл** – признак, указывающий, является ли контроллер активным.
- **Приоритет** – признак приоритетности контроллера при опросе состояния дверей.

Заметьте, что в поле *Портов* указывается реальное количество портов данного контроллера, тогда как элементы контроллера создаются всегда для восьми портов. Наличие «лишних» элементов никак не сказывается на работоспособности системы⁸. Таким образом, значения, указанные в этом поле и в поле *Имя* являются произвольными и никак не учитываются при работе СКУД.

3.7. Панель описания элементов контроллера

Панель служит для создания и описания элементов контроллера. Для контроллеров СКД автоматически создается триады элементов (KEY, DATA, RTE), расположенных на восьми портах. Для охранных контроллеров датчики создаются по одному.

Верхняя часть панели общая для элементов всех типов, вид нижней несколько отличаются для элементов контроля доступа и охранных датчиков.

Поля панелей будут описаны в соответствующих разделах.

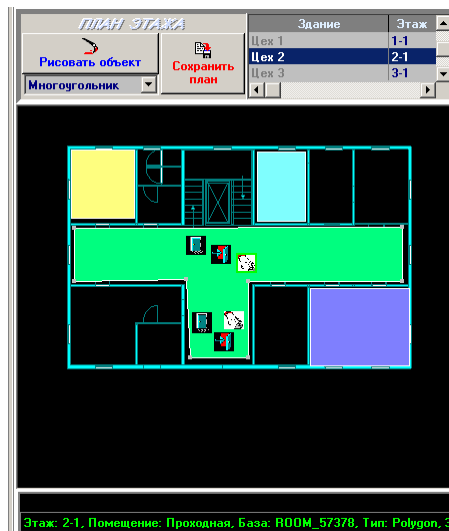
⁶ Поля, расположенные на данной панели являются общими для описания любого типа контроллеров.

⁷ Имя компьютера должно состоять только из цифр и заглавных латинских букв.

⁸ Обязательное описание для восьми портов позволяет избежать ошибок, связанных с конфигурированием разных типов контроллеров. Как было сказано ранее, двух и четырех портовые контроллеры серии 201 (STN) имеют порты, соответственно, 3, 4 и 3, 4, 5, 6.

3.8. Панель планов этажей

Панель поэтажных планов служит для привязки элементов СКД к их местоположению на планах (схемах) объектов. Основой плана являются созданные средствами встроенного векторного редактора помещения, на которые наносятся пиктограммы элементов контроллеров. В качестве подложки могут быть готовые планы в форматах Windows Metafile или Bitmap⁹. Созданные таким образом планы этажей используются программой *Управление объектами*. Привязка элементов контроля доступа к помещениям необходима для корректного формирования отчетов. Большинство алгоритмов проходов также используют графическую привязку элементов СКУД. Поэтому мы рекомендуем создавать упомянутые планы и наносить на них элементы всех контроллеров СКУД, даже если Вы не планируете использовать программу *Управление объектами*.



4. Конфигурирование СКУД

4.1. Создание описания этажей

Конфигурирование начинается с описания зданий и этажей.

Для создания и изменения описания этажей необходимо:

1. Щёлкнуть левой кнопкой мыши по пункту главного меню *Этажи*. На экран будет вызвано окно, показанное на рисунке, содержащее пустую информационную таблицу.
2. Ввести в поля граф таблицы следующие данные:
 - в графе **Здание** - произвольное название здания,
 - в графе **Этаж** - номер или название этажа¹⁰,
 - в графе **ПК Сервера контроллеров** - сетевое имя компьютера, на котором будет работать программа *Сервер контроллеров*¹¹,
 - в графе **Файл плана** - имя файла, содержащего план данного этажа (файл должен находиться в каталоге \Picture и иметь формат Windows metafile (wmf) или Bitmap). Имя может выбираться из списка.

Данные в поля таблицы вводятся вручную. Для их сохранения из заполненной строки следует перейти на следующую, нажав клавишу «стрелка вниз» клавиатуры компьютера.

Аналогично вышеописанному способу заполняются последующие строки описаний этажей зданий, оснащаемых Системой контроля доступа.

Для завершения описания клавишей «стрелка вниз» перевести курсор с последней заполненной строки на следующую пустую строку. В результате введённая в таблицу информа-

⁹ Векторный формат Windows Metafile предпочтителен тем, что его изображение при масштабировании не искажается.

¹⁰ Для работы с поэтажными планами для каждого этажа необходимо задавать уникальное имя (номер или название).

¹¹ Имя компьютера должно состоять только из цифр и заглавных латинских букв.

ция сохраняется в базе данных и становится доступной для использования при создании описания контроллеров.

Обратите внимание – название этажа не должно повторяться. Работа Системы с планами этажей и их объектами основана на уникальности этих названий.

Заполненная таблица будет выглядеть примерно следующим образом:

Здание	Этаж	ПК Сервера контроллеров	Файл плана
Транспортные ворота	Ворота №2	WS14	plan3.wmf
Транспортные ворота	Ворота №6	WS14	plan2.wmf
Главная проходная	Главная проходная	WS14	black.wmf
Заводоуправление	ЗУ, этаж 1	WS14	plan3.wmf
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 1	WS14	
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 6	WS14	
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 7	WS14	
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 8	WS14	
Офис запасных частей	ОЗЧ, этаж 1	WS14	
РЗЦЛ, ТД РСМ	РЗЦЛ, ТД РСМ	WS14	
Чкаловская проходная	Чкаловская проходная	WS14	

Внимание! Для переименования (удаления) здания или помещения с нанесенными элементами СКД необходимо пользоваться клавишей "Переименовать этаж" или "Удалить этаж".

При заполнении таблицы контролируется обязательный ввод значений в первые три поля, а также уникальность поля *Этаж*.

Для удаления или переименования следует пользоваться клавишами, соответственно, *Переименовать этаж* и *Удалить этаж*. При удалении этажа, на котором расположены элементы СКУД, программа предложит вначале удалить с плана все нанесенные на него элементы.

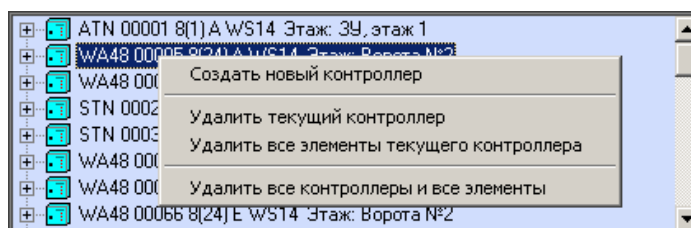
Клавиша **Обновить** служит для обновления списка этажей. Ею рекомендуется также пользоваться для сброса принудительного контроля имени этажа.

Клавиша **Печать** формирует список зданий и этажей для печати (см. Приложение 1).

4.2. Создание описания контроллеров

Для создания описания контроллеров служат функциональные элементы, расположенные на панели описания контроллеров, расположенной в левом верхнем углу главного окна программы и показанной на рисунке. Вначале все поля панели пустые.

Еще раз отметим, что такие параметры контроллеров, как адрес и тип, должны совпадать с характеристиками реальных контроллеров, описанных в программе *Редактор установок* для программы ядра *Сервер контроллеров*. В поле *ПК Сервера контроллеров* должно стоять сетевое имя компьютера, на котором работает *Сервер контроллеров* с подключенным к нему описываемым оборудованием.



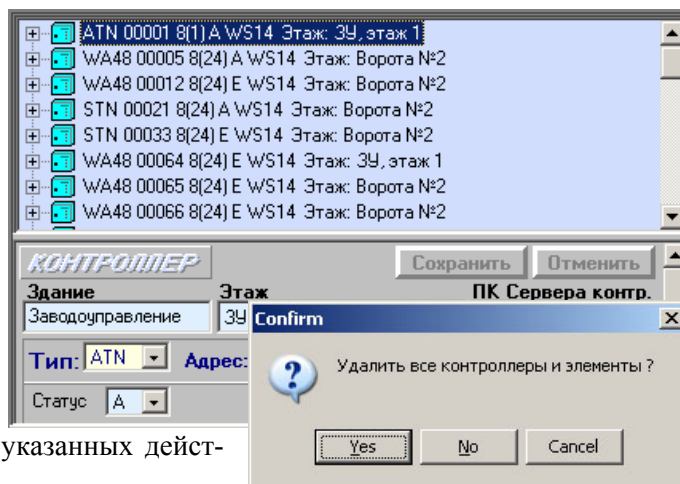
Для инициализации и заполнения

этих полей информацией следует выполнить следующие действия:

1. Создать контроллер. Для этого следует щёлкнуть правой кнопкой мыши в пределах окна дерева контроллеров, расположенного в верхней части панели (окрашена в голубой цвет). На экране появится всплывающее меню (см. на рисунке). В этом меню следует выбрать пункт «Создать новый контроллер». В полях окна описания контроллера появятся значения по умолчанию. Сразу же после создания контроллера их необходимо откорректировать.
2. Создать описание контроллера.
 - В поля «**ПК Сервера контр.**» и «**Этаж**», вводятся из списка соответствующие данные из созданной на предыдущем этапе таблицы «Этажи». При этом значение поля «**Здание**» устанавливается автоматически.
 - В поле «**Тип**» заносится тип контроллера:
 - STN для контроллеров серии 201, а также для релейного контроллера
 - WA48 для контроллеров серий Office и 207
 - ATN для охранных контроллеров 201
 - FIT для охранно-пожарной сигнализации Securiton компании Fittich.
 - В поле «**Статус**» следует оставить «А».
 - В поле «**Вкл-Выкл**» следует выбрать «А», чтобы сделать данный контроллер активным (видимым для Системы). Внесение в это поле символа «Е» выведет контроллер из активного состояния (для Системы контроля доступа он станет невидимым; деактивизация контроллера может использоваться при выполнении ремонтных и профилактических работ).
 - В поле «**Адрес**» - адрес контроллера (в десятичной системе счисления, заносится прямым вводом с клавиатуры).
 - В поле «**Портов**» – реальное количество портов контроллера. Напомним, что это поле служит для информационных целей (равно как и поле **Имя**). Для любых контроллеров в системе принудительно создается восемь портов.
 - В поле «**Имя**» – произвольное имя контроллера. Поле чисто информационное.
 - Поле «**Приоритет**» используется для указания Системе приоритетности при опросе контроллеров для определения состояния закрытой двери¹².
3. Подтвердить заполнение полей необходимыми данными щелчком по кнопке *Сохранить* или отменить обновление полей щелчком по кнопке *Отменить*. Эти кнопки становятся активными при внесении изменений в любом поле.
4. Прodelать описанную операцию для каждого контроллера СКД.

После окончания работы, окно описания контроллеров приобретет вид, показанный на рисунке справа.

Удалить **текущий** (выбранный) контроллер можно выбрав пункт всплывающего меню *Удалить текущий контроллер*. Для удаления только его элементов следует выбрать пункт *Удалить элементы текущего контроллера*. Полностью очистить созданную конфигурацию позволит пункт меню *Удалить все контроллеры и все элементы*. Для выполнения указанных действий необходимо будет подтвердить их.

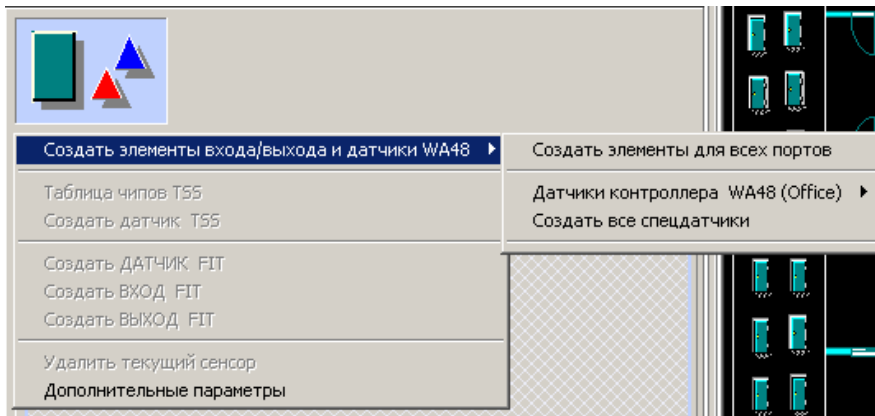


¹² Реально используется только для контроллеров серии 201 с ПЗУ версии ниже 3.0 (выпуска ранее мая 2002 года).

4.3. Создание элементов контроллеров

4.3.1. Описание пунктов меню

Описание элементов оборудования, подключённых к контроллерам, производится с помощью функциональных элементов, находящихся на панели описания объектов, расположенной под панелью описания контроллеров и показанной на рисунке. Все операции выполняются выбором пунктов всплывающего меню. Доступность пунктов меню зависит от типа контроллера. Ниже перечислены все пункты меню с указанием типа контроллера, для которого они актуальны.



- Создать элементы входа/выхода и датчики WA48 – создание элементов контроля доступа. Для контроллеров типа WA-48 и STN.

- Создать элементы для всех портов – создание восьми триад элементов. Для контроллеров типа WA-48 и STN.

- Датчики контроллера WA-48 – создание любого из пяти т.н. спецдатчиков. Для контроллеров типа WA-48.

- Создать все спецдатчики – создание всех пяти спецдатчиков. Для контроллеров типа WA-48.

- Таблица чипов TSS – создание списка адресов охранных датчиков. Для контроллеров типа ATN.

- Создать датчик TSS – создание охранного датчика. Для контроллеров типа ATN.

- Создать датчик FIT – создание охранного датчика Securiton компании Fittich. Для контроллеров типа FIT.

- Создать ВХОД FIT – создание входного устройства Securiton компании Fittich. Для контроллеров типа FIT.

- Создать ВЫХОД FIT – создание выходного устройства Securiton компании Fittich. Для контроллеров типа FIT.

- Удалить текущий сенсор – удаление текущего датчика. Для контроллеров типа ATN и FIT.

- Дополнительные параметры – вызывает окно задания дополнительных настроек. Для всех типов контроллеров.

4.3.2. Процедура создания элементов контроллеров

Для создания элементов необходимо:

- выбрать контроллер, подлежащий описанию,
- установить курсор мыши в поле описания элементов
- из всплывающего меню (правая клавиша мыши) выбрать пункт «Создать элементы входа/выхода и датчики WA48»
- из подменю выбрать пункт «Создать элементы для всех портов» (см. рисунок)

В результате выполнения в указанном порядке всех вышеописанных действий будут созданы 24 элемента (для 8 портов).

К одному порту контроллера можно подключить три элемента оборудования дверей: считыватель кода идентификатора (ключа, карточки и т.п.), кнопку открывания двери и датчик состояния двери (герметический контакт - геркон). Совокупность трёх указанных элементов называется в функциональной среде программы групповым объектом.

Панель описания элемента заполнится значениями по умолчанию, в окне дерева у текущего контроллера добавится список из 24 элементов.

После создания элементов на одном контроллере можно переходить к следующему по списку контроллеру, у которого элементы еще не созданы.

По окончании описания контроллеров и их элементов рекомендуется стартовать *Мониторинг* и далее проверить работоспособность Системы в ее простейшей (по умолчанию) конфигурации. Далее Вы можете перейти к углубленному конфигурированию СКД.

4.4. Описание элементов контроллера

Напомним, что вид панели, на которой описываются элементы того или иного контроллера, зависит от типа данного контроллера. Значения некоторых полей могут быть актуальны для одного типа контроллеров и бессмысленны для другого.

Панель описания элементов можно условно разбить на четыре части. На рисунке показаны:

- 1 и 3 – Общие свойства для всех типов элементов.
- 2 – Свойства, относящиеся к разным типам элементов (на рисунке – свойства элемента контроля доступа).
- 4 – Навигационная панель.

4.4.1. Элементы всех типов контроллеров

На панели описания элементов (цифра 1 на рисунке) располагается следующая информация:

- В верхнем левом углу под словом *Элемент* расположена иконка данного элемента.
- Кнопка **Послать** служит для демонстрации срабатывания того или иного элемента – как бы эмуляции работы СКД.
- Три черных окошка рядом со словом *Элемент* служат для отображения внутренних номеров текущего элемента в базе:
 - Номер элемента – последовательный номер триады (три элемента, расположенные на одном порту) или охранного датчика,
 - Уникальный идентификатор элемента в базе,
 - Уникальный идентификатор элемента на плане этажа.
- Опция **«Игнорировать»** позволяет исключить данный элемент из системы контроля доступа. Т.е. любой сигнал от этого элемента будет игнорироваться.
- В поле **«Временная зона»** должна быть выбрана из раскрывающегося списка временная зона доступа. По умолчанию устанавливается временная зона “Всегда”. Список временных зон создается в программе «Персонал».
- Поле **«Здание»** заполняется автоматически, согласно выбранному из списка этажу¹³ (поле *Этаж*).
- В поле **«Этаж»** заносится значение из списка. По умолчанию, при создании элементов для всех портов контроллера, им присваивается значение полей *Этаж* и *Здание*, заданное для их родного контроллера. Т.е. предполагается, что все элементы расположены на том же этаже, что и сам контроллер. Вы можете изменить имя этажа, выбрав его из списка. В этом случае при выборе данного элемента (в дереве контроллеров или посредством навигационной панели) план этажа автоматически переключится на требуемый. Однако, после нанесения элемента на план, изменение значения этого поля будет уже невозможно¹⁴.
- В поле **«Помещение»** отображается название помещения, к которому привязан данный элемент. Поле инициализируется автоматически при нанесении элемента на план.
- Поле **«Порт»** для элемента контроля доступа является информационным и изменению не подлежит. Для охранного датчика оно является редактируемым.
- В поле **«Дверь»** может быть введено произвольное название двери.
- **"Связанные элементы"**. Задает номер объекта, к которому будет применено действие, генерируемое текущим объектом. Например, нажатие кнопки RTE контроллера с адресом 12 на порту 1 (номер объекта 1) должно вызвать открытие двери, заведенной на контроллер 14, порт 2, номер в списке объектов - 14. Это произойдет, если в описании объекта с номером 1 включить реле определенного порта (порт 2) контроллера с адресом 14.
- **«Разблокир. элементы»**. В данном поле задаются номера объектов, реле которых будут всегда разомкнуты. Это используется в аварийных ситуациях (при пожаре, например, когда все двери открываются на неопределенный период времени).
- В поле **«Блокировать»** отображается признак блокировки элемента (поле не доступно для редактирования).

На нижней панели описания элементов (цифра 3 на рисунке) располагается следующая информация:

- поле **«Имя плагина»** следует менять **только** при описании считывателя как контрольного.

¹³ Вспомните об уникальности имени этажа.

¹⁴ Подробнее смотрите в п. 6.2.

- в поле «**Акция**» - внешняя реакция Системы на событие (рекомендуется оставить значение по умолчанию),
- в поле «**Звуковой файл**» указывается имя звукового файла¹⁵, который будет проигрываться при возникновении данного события на описываемом элементе; по умолчанию (поле пустое) выводится только стандартное сообщение «Дверь открыта» при срабатывании датчика двери.
- поле **Видеоробот** служит для обеспечения связи СКД с подсистемой *Видеоробот* (работа с мультимплексором видеонаблюдений). В этом поле указывается имя файла сценария для программы *Видеоробот*, который описывает последовательность действий указанной программы при срабатывании данного элемента контроллера.

Поля на средней панели (2) зависят от типа контроллера. Их описание приведено далее.

4.4.2. Элементы для контроллеров СКД

- Поле «**Вход/Выход**» – признак входа (IN) или выхода (OUT). Значение выбирается из списка. Актуально только для элемента KEY.

• Опция «**Проходная**» – признак, указывающий, что данный вход или выход относится к проходной¹⁶. Установка признака проходной производится щелчком левой кнопкой мыши в данном поле. Эта установка имеет смысл только тогда, когда проход оборудован считывателями идентификаторов как на входе (в здание, зону, помещение) так и на выходе. Для создания проходной необходимо задать в системе как минимум два элемента с типом «KEY» (считыватель) – описав один как IN, а второй как OUT. Подробнее об этом режиме смотрите далее в разделе *Задание особых режимов контроля доступа*. Актуально только для элемента KEY.

- Поле «**Геркон**» – ссылка на геркон, который обслуживает данный пункт прохода. По умолчанию геркон расположен на одном со считывателем порту. Менять это значение следует для двухридерных дверей при включении ряда режимов (например, *Ждать открытия*). Актуально только для элемента KEY.

- Опция "**Пад**" – признак наличия кодонаборника (т.е. на данном порту имеется считыватель с цифровой клавиатурой)¹⁷. Актуально только для элемента KEY.

• Опция "**Ждать открытия**" – при выборе этой опции система контролирует как приход сигнала от считывателя (KEY), так и сигнал от датчика двери (DATA). Т.е. фактически контролируется не только то, что субъекту разрешен вход, но и то, что этот субъект действительно вошел (во всяком случае, открыл дверь). При срабатывании датчика генерируется событие "Ключ и дверь открыта". Если после предъявления ключа дверь не была открыта, в системный журнал запишется событие "Ключ предъявлен". Контроль открытия двери по умолчанию осуществляется по срабатыванию датчика двери (геркона) того же порта контроллера, что и считыватель. Если необходимо обрабатывать сигнал с иного датчика, в поле *Геркон* следует указать его номер по списку элементов контроллера (из поля "ID объекта"). Такая ситуация возникает при описании проходной, т.е. двери с двумя считывателями и од-

¹⁵ Файл должен находиться в папке \Voice.

¹⁶ Напомним, что *Проходной* в терминологии СКУД является двухридерный пункт прохода (дверь, турникет), при пересечении которого на вход человек оказывается (с точки зрения системы) на территории объекта, выход же означает его уход с территории. Для работы многих режимов СКУД необходимо наличие как минимум одной *Проходной*.

¹⁷ См. подробное описание в п. 5.2.1

ним датчиком. В таком случае для двери (KEY) на выход (Out) следует задать номер датчика с того порта, где она описана, как вход (In). Следует иметь в виду, что время прихода события при включенной опции *Ждать открытия* зависит от выставленного времени ожидания ответа от датчика двери (поле *Время ожидания*) (на герконе). Актуально только для элемента KEY.

- Опция **«На охране»** описывает элемент, как часть охранной сигнализации. При этом в случае открытой двери, будут генерироваться события "взлом двери". Эту функцию датчика СКУД следует отличать от работы охранной сигнализации, требующей наличия специальных датчиков и другого типа контроллеров.

- Опция **"Два ключа"** - признак контроля прохода через данную дверь по двум последовательно приложенным ключам¹⁸. Право прохода в помещение имеют только лица, включенные в список *Хозяев комнаты*. Время ожидания второго ключа устанавливается в *Редакторе параметров (ParamsEdit)* – закладка *Монитор*, параметр «Следующий ключ через...». Актуально только для элемента KEY.

- Поля **«Зона куда»** и **«Зона откуда»** предназначены для режима «Дисциплина»; значения их выбираются из заранее созданного списка помещений. Актуально только для элемента KEY.

- Поле **«Время ожидания закр.»** - время (в секундах), с момента открытия двери, по истечении которого Система начинает выдавать сообщение «Дверь открыта» или «Дверь взломана» для считывателя и кнопки или «Дверь открыта больше допустимого времени» для датчика двери.

- Поле **«Время ожидания откр.»** - время (в секундах), с момента поднесения ключа к считывателю двери до момента открытия самой двери. Если дверь была открыта раньше установленного временного интервала, Система начинает выдавать сообщение «Дверь взломана».

- Поле **«Задержка повторного ключа»** указывается время (в секундах), до истечения которого текущий считыватель не будет реагировать на прикладываемый ключ.

- Опция **«Дверь открыта»**. Выбор данной опции приведет к выключению реле по событию DOOR.

- Опция **«Дверь закрыта»**. При включении данной опции реле выключится по событию DOOR_CLOSE.

- Поле **«Время реле»** - время срабатывания реле замка двери в секундах (т.е. время, на которое дверь будет открыта)¹⁹.

Для элемента *Считыватель* (KEY) доступно окно дополнительных настроек (пункт *Дополнительные параметры* всплывающего меню). Оно позволяет сконфигурировать ряд дополнительных режимов СКУД. Подробное описание его смотрите в соответствующих разделах.

4.4.3. Элементы для охранных контроллеров

Для элементов охранных контроллеров средняя панель имеет следующий вид:

- в поле **«Код чипа»** указывается адрес чипа охранного датчика,

¹⁸ Т.н. комиссионный вход.

¹⁹ Если используются контроллеры типа Office или 207, то установленное время срабатывания реле (при работающем мониторинге) будет автоматически сохранено контроллером и использовано при работе в автономном режиме.

- опция «**Терминальный**» выбирается для указания терминального датчика,
- поля **№** и **Тип** служат для отображения служебной информации о датчиках и не подлежат редактированию,
- в поле «**Интервал автоактивации**» задается время, по истечению которого охранный датчик после срабатывания автоматически ставится под охрану.
- Поля «**Время сброса**» и «**Количество срабатываний**» служат для исключения ложных срабатываний охранных датчиков. Если в течение интервала времени, указанного в поле *Время сброса* число сработок датчика не превысило значения, заданного в поле *Количество срабатываний*, то тревога от этого датчика будет проигнорирована.

Следует учесть, что при поступлении сообщения о ложном срабатывании того или иного охранный датчика, Вы можете сами подобрать и установить оптимальные значения обоих вышеупомянутых параметров (например, *Время сброса*-2 сек, *Количество срабатываний* -2).

Опция «**На охране**» отображает состояние охранный датчика.

- Опция «**Ставить на охрану только с плана этажа**» используется для выделения датчиков, которые могут ставиться под охрану только из программы *Управление объектами*.

4.4.4. Элементы для релейных контроллеров

Создание и описание контролера в программе производится стандартным способом. Тип контроллера указывается STN. При создании элементов релейного контроллера появляется по одному элементу типа RTE на каждом порту.

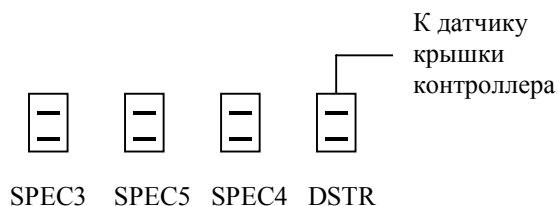
Для релейных выходов действительны только параметры *Игнорировать* и *Время реле*. При загрузке *Мониторинга* проверяется наличие релейного контроллера на линии, но опрос его не производится. Для работы с релейным контроллером необходимо использовать механизм связанных объектов.

4.4.5. Описание спецсигналов

Спецсигналом называется событие, генерируемое специальными элементами (датчиками) контроллера, не относящимся к его портам. Указанные датчики имеются только на контроллерах серий Office и 207.

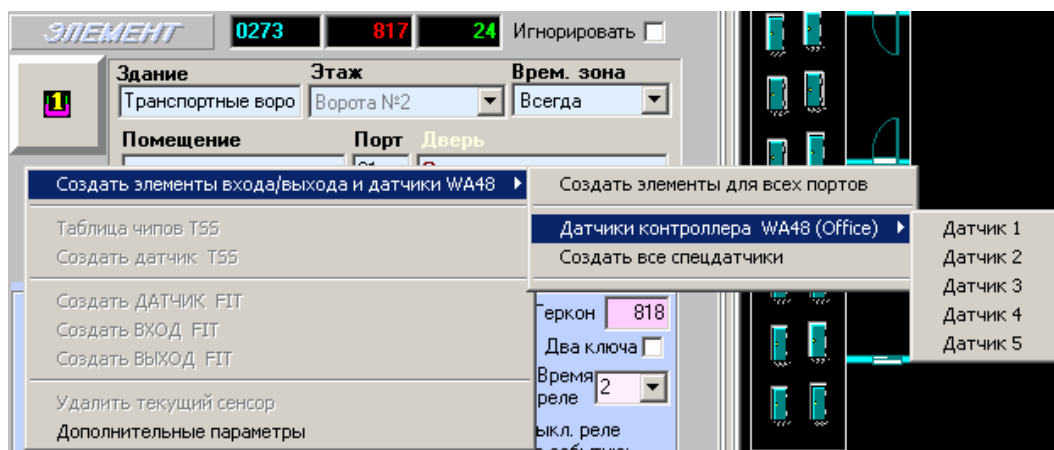
Строго говоря, сигналы генерируются замыканием или размыканием джамперных входов сухими контактами внешних датчиков. Таким образом, Вы можете контролировать состояние трех внешних датчиков. Местоположение входов на плате контроллера указано в его описании.

На настоящий момент существует четыре входа, сигналы с которых интерпретируются Системой как спецсигналы, а именно, как SPEC3, SPEC4, SPEC5 и DSTR (Destroy box – взлом крышки контроллера). Привязка событий СКД к реальным входам приведена на рисунке.



Событие DSTR возникает в Системе безусловно, при открытии крышки контроллера. Другие спецсигналы должны быть описаны при конфигурировании СКД.

Для этого необходимо выбрать пункт всплывающего меню (аналогично созданию элемента контроллера) *Создать элементы входа/выхода и датчики WA48 – Датчики контроллера WA48*. И далее последовательно создать все перечисленные в подменю датчики.



После конфигурирования Система начнет регистрировать события SPEC3, SPEC4, SPEC5.

5. Задание особых режимов контроля доступа.

В Системе реализованы многообразные функции систем контроля доступа. Помните, что задавать эти режимы следует только после того, как система в течение нескольких дней штатно отработала в своей простейшей конфигурации.

5.1. Создание списка хозяев помещения²⁰

Подобный список может быть сформирован для любого созданного на поэтажном плане помещения. Для этого следует проделать следующее:

1. В поле поэтажного плана установить курсор на требуемое помещение и нажать правую клавишу мыши.
2. В падающем меню выбрать пункт «Список хозяев комнаты».
3. В появившейся экранной форме последовательно перенести из списка персонала (слева) в список хозяев (справа) тех лиц, которые являются хозяевами комнаты. Делается это с помощью стрелочки «Добавить».

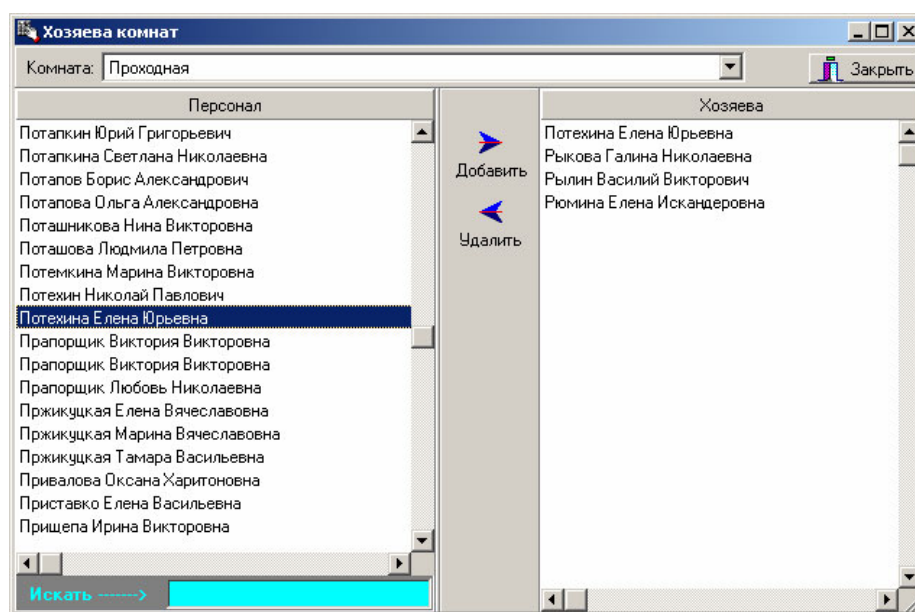
Список хозяев комнаты требуется для задания ряда режимов СКД, таких как проход по двум ключам, запрет входа без хозяина и ряда других.

В окне списка Вы также можете удалять сотрудников из списка с помощью клавиши *Удалить* и осуществлять поиск по фамилии, для этого достаточно начать вводить искомую фамилию в поле *Искать*.

С помощью всплывающего меню можно распечатать список хозяев помещений. Печать возможно в двух вариантах – с сортировкой по помещениям и сортировкой по фамилиям. Образцы печатных документов приводятся в Приложении 1.

Печать с сортировкой по помещениям
Печать с сортировкой по фамилиям

²⁰ Работа со списком возможна также в программе *Персонал*.



5.2. Описание контрольного считывателя

Контрольным считывателем (ридером) называется считыватель, который предназначен только для ввода кодов ключей.

Система позволяет иметь несколько контрольных считывателей²¹. Тем самым Вы можете организовать несколько рабочих мест (в настоящей версии - до трех) для работы с карточками владельцев ключей (*Персонал*) таким образом, что каждый оператор будет иметь возможность вводить коды ключей со своего считывателя, не мешая при этом остальным. Для задания контрольного (контрольных) считывателей выполните следующие два пункта:

1. Для считывателя (KEY), который должным быть объявлен контрольным, в поле ПЛАГИНС устанавливается плагинс STANDARDCRDR1. Если в Системе предусмотрено несколько таких считывателей, то для каждого следующего должно быть выбрано имя STANDARDCRDR2 или STANDARDCRDR3.
2. На сервере СКД в программе Редактор установок (закладка *Мониторинг*, поле *Контрольный 1*) укажите имя компьютера, на котором предполагается ввод ключей с помощью контрольного считывателя 1. Аналогичную процедуру проделайте с остальными считывателями (если таковые имеются), т.е. пропишите имена соответствующих компьютеров в полях *Контрольный 2* и *Контрольный 3*²².

Если Вы приобрели контрольный считыватель, подсоединяемый непосредственно к COM порту компьютера, то дополнительного описания его в данной программе не требуется. Поскольку он не связан с контроллерами, то и не принадлежит к СКД, а является элементом программы *Персонал*. Для его определения достаточно **на ПК, к которому он подсоединен** и на котором запускается *Персонал* в программе *Редактор установок* (закладка *Персонал*, поле COM порт считывателя) прописать номер COM порта²³.

²¹ Считыватель, описанный как контрольный перестает действовать как обычный считыватель СКД.

²² Данный параметр хранится в системном реестре в ветви HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\@ACS\Monitoring\A\ (ключи CRDRP_1\ CRDRP_1, CRDRP_2\ CRDRP_2, CRDRP_3\ CRDRP_3).

²³ Ключ в реестре HKEY_CURRENT_USER\ACS\ PERSONAL\LOCALKEYPORT.

Помните, что для ввода ключа с контрольного считывателя (программа "*Персонал*") следует дважды щелкнуть по полю "ключ", при этом цвет поля станет голубым. Новый двойной щелчок отменяет режим ввода. При нажатии клавиши "считать ключ" ввод ключа будет производиться с любого считывателя.

5.2.1. Описание PIN-считывателя

Контроллеры СКД (типа STN-201 и WA48-207) могут работать как с обычными считывателями, так и со считывателями с кодонаборной панелью (т.н. PIN-считывателем).

Чтобы описать PIN-считыватели, следует выполнить следующие действия:

1. В системном реестре сервера контроллеров (программа *Редактор установок* -> закладка *Сервер контроллеров* -> панель *Описание контроллеров*) в поле *Пад* указать номера портов контроллера, на которых будут находиться PIN-считыватели. Например, если занести в поле *Пад* – PAD25, значит, PIN-считыватели будут находиться на портах 2 и 5.
2. В программе *Конфигуратор* при описании объектов KEY на соответствующей панели включить опцию *Пад*.
3. В программе *Персонал* в заведенных записях прописать значение PIN-кода. А именно, нужно прописать три окна: ПАД1- непосредственно код, контролируемый системой; ПАД2- код по принуждению, при котором вход в систему человека будет разрешен, но на пульт охраннику поступит сообщение: "КЕЙПАД ПОД ПРИНУЖДЕНИЕМ"; ПАД3- зарезервировано для охранной системы.
4. Выполнить полную загрузку ключей в контроллер.
5. Проверить работу PIN-считывателей в комплексном и в автономном режимах.

5.3. Режимы «Проходная» и «Антипассбэк»

Режим *Проходная* (*Строгая проходная*) включается нажатием кнопки "Проходная" на панели *Мониторинга*.

Во время действия этого режима, система запрещает вход в любые помещения объекта, если соответствующий ключ не был предъявлен на входе проходной. При работающей проходной становится возможным задание режима «Антипассбэк» (запрет повторного прохода). Т.е. не вышедший из помещения (не предъявивший ключ на выходе проходной) не сможет снова войти через проходную.

Возможно, также распространить данный режим и на выход – т.е. сотрудник, не отметившийся на входе, не будет выпущен через проходную. Для этого следует в программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*) включить опцию *Антипассбэк на выходе*.

5.4. Режим прохода по двум ключам

Для контроля прохода через данную дверь по двум последовательно приложенным ключам следует включить опцию "Два ключа". Право прохода в помещение имеют любые два лица, из включенных в список хозяев комнаты. Время ожидания второго ключа устанавливается в редакторе установок (ParamsEdit) на **сервере** СКД – закладка *Монитор*, параметр «Следующий ключ через...».

5.5. Режим шлюз

Шлюз (с точки зрения системы) - помещение с двумя двухридерными дверями (считыватели с обеих сторон дверей). Если одна из дверей шлюза открыта, то вторая автоматически блокируется. Для задания этого режима необходимо с помощью программы *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*, панель "Спецрежимы") включить опцию "Шлюз" и в поле

"Шлюз-объекты" прописать номера считывателей шлюза (поле "Номер элемента" в программе "Двери"). Номера считывателей разделяются запятыми. При наличии нескольких шлюзов объекты одного шлюза отделяются от объектов другого символом "/", например: "2,3,7,8/1,4,5,7".

Допускается использование и одноридерных дверей. В этом случае строка параметров будет выглядеть, например, так: "2,2,7,7". Также можно пользоваться кнопкой на выходе.

5.6. Режим «дверь под охрану» (взлом двери)

Данный режим позволяет отличать санкционированное открытие двери (после разрешения доступа по ключу или кнопке) от несанкционированного Системой. В первом случае выдается сообщение "Ключ и дверь открыта" или два последовательных сообщения «Кнопка выхода» и «Дверь открыта».

Если пришло событие от геркона и если ему не предшествовало событие, пришедшее от ключа или от кнопки, то сгенерируется событие "Взлом двери".

Для установки режима на дверь, оборудованной считывателем на входе, кнопкой на выходе и датчиком двери, необходимо²⁴ (предполагая, что все три элемента – считыватель, датчик двери и кнопка – находятся на одном порту контроллера):

- Для каждого элемента включить опции *Ждать открытия* и *На охране*.
- Для считывателя и кнопки выставить значение *Время ожидания закр.*

Для установки режима на двухридерную дверь (оборудованной двумя считывателями и датчиком двери) следует кроме уже сказанного указать в поле *Геркон* номер реального датчика (выбирается из поля *Идентификатор объекта в базе данных*).

5.7. Режим «предельное время открытия двери»

При включении этого режима Система выдает сообщение «Дверь открыта больше допустимого времени» по истечению заданного периода. Период задается в поле *Предельное время ожидания закр.* для **датчика двери** (в секундах).

5.8. Режим «Дисциплина»

Аналогичен режиму Антипассбэк, но распространяется на внутренние помещения объекта. Дверь в помещение должна иметь считыватель, как на входе, так и на выходе. Он позволяет управлять доступом в отдельные помещения внутри здания, например, запрещать вход в другую комнату, если владелец ключа не покинул данную. Для включения режима необходимо:

- Заполнить поля **Зона куда** и **Зона откуда** для элемента КЕУ в программе *Конфигурирования СКД*.
- Включить клавишу *Дисциплина* в программе *Мониторинг*.

Если есть необходимость распространить режим *Дисциплина* на проходные, следует включить опцию *Строгая дисциплина* в программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*, панель *Спецрежимы*).

Зоной является созданное на плане этажа помещение. Им может быть либо реальное помещение, в котором расположен данный считыватель, либо фиктивное, которое служит для объединения нескольких реальных комнат в контролируемую зону.

²⁴ Еще раз подчеркнем необходимость нанести все описываемые в режиме элементы контроллера на план этажа.

Вход и выход помещения должны быть описаны так, чтобы зона *куда* для входа совпадала с зоной *откуда* выхода, и наоборот – зона *куда* для выхода совпадала с зоной *откуда* для входа.

При описании зон важно помнить следующие правила:

- Проход через дверь будет разрешен, если зона *откуда* текущего пункта прохода совпадает с зоной *куда* предыдущего. Т.е. сотрудник не может войти в помещение, если не вышел из предыдущего.
- Проход через дверь будет также разрешен, если зоны *куда* и *откуда* текущего пункта прохода полностью совпадают с аналогичными зонами предыдущего. Т.е. сотрудник может повторно войти в одно и то же помещение, если не выходил из него (например, не успел с первого раза войти в дверь).

Простейшей конфигурацией является следующая:

- для входных считывателей для зоны *куда* задается имя помещения, в котором они находятся,
- для выходных считывателей для зоны *откуда* задается имя помещения, в котором они находятся,
- для входных считывателей для зоны *откуда* задается пустое имя,
- для выходных считывателей для зоны *куда* задается пустое имя.

5.9. Режим «Стоп-гость»

Система контроля временного посетителя: выдача сообщения охране о выходе гостя (с целью забрать ключ), блокировка выхода через проходную, запрет повторного входа.

Для его задания необходимо на машине, где работает программа *Мониторинг*, запустить *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*) и задать в поле *Гостевые группы* соответствующее название гостевой группы.

Карточка гостя создается в программе *Персонал*. В поле «Группа» задается описанная в реестре *Мониторинга* гостевая группа. Для работы режима должны быть включены режимы «Проходная» и «Стоп гость».

При выходе гостя из проходной происходит следующее:

- в системный журнал записывается событие GUESTONEXIT
- ключ аннулируется, т.е. удаляется из реестра Сервера контроллеров и из памяти контроллера
- карточка гостя переводится в неактивное состояние
- при загруженной программе «Проходная» (MdiMonw) выдается голосовое сообщение, о необходимости забрать у выходящего человека (гостя) ключ.

Режим Стоп-гость может быть установлен также и для входа (*Редактор установок*, закладка *Мониторинг*, опция «Режим Стоп-гость на входе»).

В работе этого режима может использоваться специальное оборудование, называемое Картоприемником. Картоприемник, установленный на выходе из проходной, считывает коды карточек. Постоянные карточки (сотрудников) возвращаются обратно, разовые карточки (гостей) остаются в приемной коробке устройства. В обоих случаях Система разрешает проход. Подробно настройка указанного устройства описана в документе *Как работает СКУД с устройством картоприемника*.

5.10. Режим «Связанные объекты»

Система позволяет задавать адрес контроллера и порта, реле которого требуется привести в действие по срабатыванию любого элемента СКД (считывателя, кнопки, геркона, датчика).

Для этого в поле *Связанные элементы* элемента-инициатора включения реле достаточно указать номер того порта (поле *Номер элемента*), который требуется включить. Таких номеров может быть несколько, все они разделяются запятыми.

Целиком на механизме связанных объектов построено использование релейных контроллеров.

5.11. Режим "Ждать закрытия"

Посетитель, проходя через турникет, прикладывает к считывателю карточку (приходит событие KEY). Открывается турникет (приходит событие DOOR). Посетитель проходит через турникет (трипод проворачивается на один шаг), турникет закрывается (приходит событие DOOR_CLOSED). Если человек не прошёл через турникет (трипод не провернулся) через установленное время (в программе *Конфигуратор* ("Время реле" на считывателе)), турникет закрывается по событию DOOR или DOOR_CLOSED (в зависимости от того, какой параметр выбран в программе *Конфигуратор* - f_close_bg (закрытие реле по событию DOOR_CLOSED) или f_open_bg (закрытие реле по событию DOOR)).

Что нужно сделать:

- в файле doors должны присутствовать поля f_close_bg и f_open_bg (в программе *Конфигуратор* на панели описания объектов добавлены поля «Дверь закрыта» и «Дверь открыта»), которое нужно активизировать (выбрать) для того геркона, от которого будем ждать закрытости (открытости) двери;
- выставить параметр «Время реле» для считывателя максимально большое, например, 10 секунд;
- приложить карточку к считывателю, реле порта откроется, если придет событие DOOR_CLOSED (DOOR), реле закроется.

5.12. Режим виртуальной охраны

Данный режим позволяет работать с элементами контроля доступа, как с охранными датчиками. Используя его, Вы можете любой элемент системы (например, датчики двери) описать как охранный датчик и построить охранную систему без установки специального оборудования (охранных контроллеров). В данной схеме герконы будут служить элементом контроля доступа в дневное время (т.е. генерировать события «дверь открыта – дверь закрыта»), но при постановке на охрану (с рабочего места охранника или по считывателю) станут элементами охранной сигнализации.

Суть работы режима состоит в том, что реальному элементу реального контроллера ставится в соответствие фиктивный датчик фиктивного контроллера. Поэтому процесс задания алгоритма разбивается на два этапа: создание фиктивного (виртуального) контроллера с фиктивными датчиками и указание, какому реальному элементу будет соответствовать тот или иной фиктивный.

ЭЛЕМЕНТ 0023 55 14 Игнорировать ☒

Здание: Завод Этаж: 1 Врем. зона: Всегда

Помещение: Заводоуправление Порт: 01 Дверь: Охр. дат. Юнитроник

Связанные э.лы: Беспр. ☐

Послать: Разблокир. э.лы: Вирт->

Датчик TSS

Код чипа: 000000000001 №: 01 Тип: 9 Терминальный ☒

Интервал автоактивации: 0 Время сброса: 0 Количество срабатываний: 1

Ставить на охрану только с плана этажа ☐ На охране ☒

Вся дальнейшая работа с созданной таким образом охранной сигнализацией выполняется методами, описанными выше в настоящем документе, а также в документации «Охрана» и «Управление объектами».

Для включения режима необходимо:

- В программе *Редактор установок* (закладка *Двери-объекты*) включить опцию *Задание режима виртуальной охраны*. После этого на панели описания элементов в *Конфигураторе* станет видимым поле «*Вирт.->*».
- На панели дерева контроллеров создать новый контроллер по правилам, описанным выше. Тип контроллера следует установить АТН, адрес можно задать любой, не совпадающий с адресами реальных контроллеров.
- Выставить следующие параметры: Статус- Е, Вкл./Выкл.- V.
- Выполнить операцию создания датчиков на этом контроллере. Номера портов в данном случае значения не имеют, адреса же датчиков удобнее задавать с единицы.
- Выбрать на панели дерева контроллеров элемент СКД, который должен являться охранным датчиком.
- Кликнув дважды мышкой по полю «*Вирт.->*», вызвать окно со списком всех элементов СКД.
- Выбрать в списке датчик виртуального контроллера. Работа с таблицей окна *Выбор виртуального датчика* выполняется с помощью мышки, клавиш перемещения курсора, навигационной панели. Вы можете отсортировать таблицу по любому полю, кликнув мышью по его заголовку.

Все операции по постановке и снятии с охраны, обработки тревог производятся не с реальными элементами, а с их виртуальными аналогами.

5.13. Режим контрольного обхода

Система позволяет регистрировать процедуру контрольного обхода помещений сотрудником охраны.

Для этого достаточно определить т.н. *контрольный маршрут*, т.е. маршрут в который входят пункты прохода, которые подлежат обходу. Маршрут создается стандартным образом. Номер этого маршрута должен быть задан в программе *Редактор Установок* (закладка *Мониторинг*, поле *Контрольный маршрут*).

Далее в программе *Персонал* должна быть создана специальная карточка с присвоенным ей *контрольным маршрутом*.

При поднесении этой карточки к считывателю, дверь открываться не будет, а в Системном журнале зафиксирована информация о контрольном обходе.

5.14. Режим «Открыть до отмены»

Режим позволяет разблокировать замок двери прикладыванием карточки к считывателю до тех пор, пока замок не будет принудительно закрыт либо повторным прикладыванием карточки к этому же считывателю, либо касанием другого считывателя.

Режим может использоваться для того, чтобы, например, утром, при приходе сотрудника на работу, открыть дверь для свободного прохода, а вечером, при уходе, запереть замок.

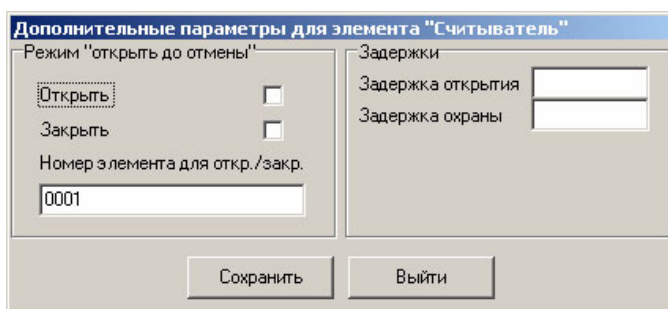
Естественно, для работы режима данному сотруднику должен быть разрешен доступ в это помещение.

Настройка выполняется из окна *Дополнительные параметры* всплывающего меню на панели *Режим «открыть до отмены»*. Панель доступна только при выборе элемента *Считыватель* (KEY).

Опцию **Открыть** следует включать на считывателе, который должен разблокировать замок.

Опция **Закреть** служит для указания считывателя, который блокирует замок.

В поле **Номер элемента для откр./закр.** указывается номер элемента (естественно, считывателя), который и подлежит блокировки или разблокировки. По умолчанию в данное поле заносится номер текущего элемента.



Простейший вариант работы – блокировка и разблокировка замка двери с одного считывателя. Для этого следует включить обе опции и в текстовом поле оставить номер элемента по умолчанию. В результате, каждое нечетное прикладывание карточки будет «отпирать» дверь, каждое четное – «запирать».

При использовании двух считывателей, на «отпирающем» включается опция *Открыть*, на «запирающем» - *Закреть*. Номер элемента (точнее адрес порта контроллера) в обоих случаях следует указать одинаковый. А именно тот, к реле которого подключен замок.

При работе режима в *Системный журнал* заносятся сообщения "UNBLOCK_DOOR" (при открытии двери) и "BLOCK_DOOR" при закрытии.

5.15. Режимы задержек

Система позволяет выставлять задержки включения тех или иных алгоритмов. Время задержки (в секундах) указывается на панели *Задержки* окна *Дополнительные параметры*. Допустимы следующие задержки (см. рисунок выше):

Задержка открытия – время на которое блокируется считыватель после прохода (точнее, после разрешения на проход). Используется, как правило, при больших расстояниях между считывателем и самим пунктом прохода, например, турникетом.

Задержка охраны – время, через которое будет выдана команда на постановку (снятие) помещения на охрану. Позволяет лицу, ставящему на охрану, покинуть зону действия датчиков.

5.16. Режим «Хозяин помещения»

Различаются два режима *Хозяин помещения*: для элементов СКД и для охранных датчиков. В обоих случаях предварительно должен быть создан список хозяев помещений.

5.16.1. Система контроля доступа

При включенном режиме доступ (а точнее проход через дверь и на вход, и на выход) в данное помещение возможен только при наличии его хозяина.

Для работы режима необходимо:

- Двери помещений должны быть оснащены считывателями на вход и на выход.
- В программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*) включить опцию *Режим «Хозяин помещения»*.
- В программе конфигурирования системы создать список хозяев помещений.

Заметьте, что наличие хозяина в помещении определяется по его проходу в **данное** помещение.

5.16.2. Охранная сигнализация

При работе Системы с охранной сигнализацией хозяин помещения при пересечении проходной на вход автоматически снимает с охраны датчики, расположенные в своем помещении, а при проходе на выход ставит их под охрану.

Поскольку у помещения может быть несколько хозяев, то **постановка** под охрану осуществляется **последним вышедшим** через проходную, а **снятие** – **первым вошедшим**. Обратите внимание, что наличие хозяина в помещении определяется по его проходу через проходную объекта.

Для работы режима необходимо в программе конфигурирования системы создать список хозяев помещений.

5.16.3. Постановка под охрану с любого считывателя СКД

1. С обычного считывателя

Для его инициации необходимо выполнить:

- Описать пару считывателей IN/OUT и выставить для них опцию *На охране*.
- В программе *Редактор установок* включить опцию «Охрана по любому ридеру» (закладка *Охрана*).
- Для помещений с охранными датчиками создать список их хозяев.

2. Постановка под охрану со считывателя с кодонаборной панелью

Для его инициации необходимо выполнить:

- В программе *Конфигуратор* описать PIN-считыватель²⁵ как охранный (включить опцию *На охране*).
- Создать помещения и нанести на них охранные датчики.
- Для помещений с охранными датчиками создать список их хозяев.
- В программе *Редактор установок* включить опцию «Охрана по любому ридеру» (закладка *Охрана*). А в таблице *Коды для постановки под охрану* найти нужное помещение и задать PIN-коды *На охране* и *С охраны*. Они не должны совпадать!!!

Чтобы сохранить запись (все введенные поля с PIN-кодами), нужно нажать стрелку вниз (на клавиатуре).

Внимание! Данный считыватель (с кодонаборной панелью) **не будет работать** как обычный считыватель.

Для выставления задержки при постановки на охрану пользуйтесь окном *Дополнительные настройки* всплывающего меню.

5.17. Особенности определения состояния *Дверь закрыта*

В каждый момент времени Система должна точно знать, в каком состоянии находится любая дверь (точнее геркон) объекта. На точности определения состояния двери – *открыта* или *закрыта* – основана скорость отображения этого состояния в программе *Управление объектами* и корректность работы ряда режимов СКД (таких, например, как режим программного шлюза).

Для моделей контроллеров марки 201 и Office выпуска ранее мая 2002 года, состояние двери определяется раз в 15 секунд. Для работы режима *Шлюз* такая скорость определения недостаточна.

²⁵ В данном случае используется один считыватель (и на вход и на выход).

Существует возможность программного определения состояния двери с точностью до одной секунды. Параметр этот опционален и задается в программе *Редактор установок* (закладка Сервер контроллеров и Мониторинг) в поле *Период опроса состояния двери*. По умолчанию это значение равно 15 секунд. Если Вы хотите определять состояние двери с большей точностью – измените этот параметр.

Однако процедура определения состояния двери достаточно ресурсоемка и при большом количестве контроллеров, большой интенсивности событий в Системе, не очень мощном ПК может приводить к задержкам принятия решения по правам доступа. Если Вы имеете на объекте описанную ситуацию, попробуйте принять следующие меры:

- Увеличить параметр *Период опроса состояния двери* насколько это возможно (с учетом задания приоритетности опроса контроллеров).
- Установить более мощный компьютер.
- Обсудить с поставщиком или производителем контроллеров возможность замены ПЗУ.

Для контроллеров марки 207 событие *Дверь закрыта* является штатным событием контроллера и генерируется наряду с прочими событиями. Для этих контроллеров указанный выше параметр должен быть установлен в ноль. То же относится и к контроллерам серии 201 выпуска после мая 2002 г.

5.18. Особенности конфигурирования охранной сигнализации

Для охранных датчиков задаются такие стандартные характеристики, как местоположение на плане (этаж, помещение) и название датчика (поле *Дверь*).

Для датчиков используются также специальные параметры.

Один из датчиков порта (шлейфа) должен быть описан как терминальный (включение опции *Терминальный*). Он необходим для того, чтобы Система отличала массовое срабатывание всех датчиков шлейфа от обрыва шлейфа. Т.е. срабатывание терминального датчика и есть событие *Обрыв шлейфа*.

Опциональное поле *На охране* отображает текущее состояние датчика. Система ставит и снимает датчики с охраны только по командам оператора программы *Управление объектами* и хозяевами тех помещений, в которых расположены датчики.

Принцип работы охранных датчиков таков, что после срабатывания они автоматически блокируются (т.е. снимаются с охраны). Далее, охранник, после выполнения определенных действий, может снова поставить его под охрану.

Однако в ряде случаев требуется отключить режим автоматической блокировки. Это, например, необходимо для работы датчика фотоствора, который обязан фиксировать каждое пересечение. Для указания Системе, какие датчики после срабатывания необходимо автоматически ставить под охрану служит поле *Интервал автоактивации*. Если значение поля равно нулю, то датчик работает по описанному выше стандартному алгоритму, т.е. снимается с охраны. Если в поле задано какое-либо значение, то Система, через указанное количество секунд, снова поставит датчик под охрану. Помните, что для инициализации работы данного алгоритма необходимо у задействованного датчика включить опцию *На охране*.

Указанный режим работы с датчиками может быть применен при необходимости записи с видеокамеры по срабатыванию фотоствора (программа *Видеоагент*, *TSSVideo* и *Интегратор*).

Как уже говорилось, хозяин помещения при выходе с проходной ставит под охрану все датчики своего помещения. В тех случаях, когда не требуется ставить под охрану все датчики, Вы можете воспользоваться полем *Ставить под охрану только с плана этажа*. Датчики, отмеченные этой опцией, исключаются из постановки под охрану хозяином помещения. Однако они будут поставлены под охрану по команде оператора программы *Управление объектами*. На снятие с охраны указанная опция не влияет.

При необходимости установить задержку постановки на охрану датчиков (чтобы дать возможность сотруднику покинуть охраняемую зону) пользуйтесь параметром *Задержка охраны* (окно *Дополнительные параметры*).

Помните, что Система начинает работать с установленной и описанной охранной сигнализацией, после того как в программе *Редактор установок* (закладка *Охрана*) заданы следующие параметры:

- Включить опцию *Включить*.
- В поле *Охранная система* выбрать тип охранной системы - TSS.
- На панели *Разное* включить опцию *Датчики блокируют: Сервер контроллеров*.
- При необходимости, включить один из режимов (или оба сразу) на панели *Режимы постановки под охрану*:
 - Режим "Охрана по любому ридеру"
 - Режим "Охрана с проходной"

6. поэтажные планы

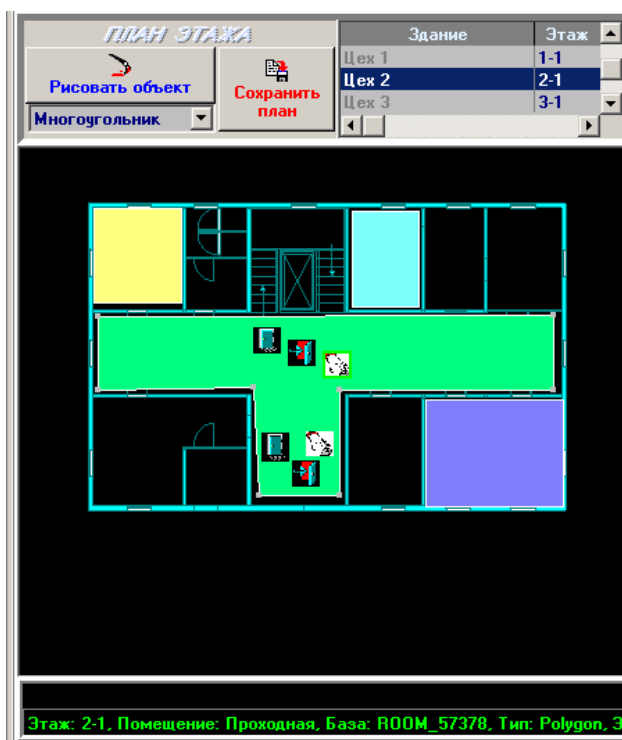
6.1. Описание интерфейса

Панель поэтажных планов, расположенная в правой части окна программы и показанная на рисунке, предназначена для привязки объектов (элементов оборудования) к поэтажным планам и задания маршрутов перемещения владельцев идентификаторов.

В верхней части панели поэтажных планов расположены функциональные элементы, предназначенные:

- Кнопка «Сохранить план» - для сохранения результатов работы по привязке элементов оборудования к поэтажному плану и задания маршрутов перемещения.
- Кнопка «Рисовать объект» - для включения режима создания и корректировки помещений на поэтажном плане. При этом в поле, расположенном под кнопкой, можно указать (выбором в раскрывающемся списке) нужный графический примитив²⁶.
- Список с перечнем примитивов для рисования (прямоугольник, многоугольник и текст).
- Список зданий и этажей объекта. Позволяет переключать отображаемые на плане этажи.

В середине окна располагается сам план этажа. Необходимо четко понимать разницу между подложкой поэтажного плана (файла в формате WMF) и самого плана, как части СКД. Первый является лишь неизменяемым фоном, тогда как второй состоит из таких объектов



²⁶ В определенной конфигурации верхняя часть панели (до кнопок поэтажных планов) может быть не видна пользователю. Подробнее об этом смотрите в общем описании Системы.

системы, как помещения и элементы контроллеров. Объекты системы, нанесенные на план, имеют точную привязку к подложке и могут быть отредактированы, удалены, созданы заново.

В нижней части окна располагаются две информационные строки:

- Строка с указанием имени маршрута текущего элемента.
- Строка с информацией о текущем элементе.

Помните, что на основе поэтажного плана работает программа *Управление объектами*.

Для корректной работы большинства режимов СКД необходимо наносить на поэтажные планы все элементы Системы.

Не следует создавать файлы планов (подложек) больших размеров!

6.2. Привязка элементов оборудования к поэтажному плану

Привязка элементов оборудования к поэтажному плану производится в следующем порядке:

1. Создать помещение:
 - В инструментах рисования выбрать *Прямоугольник* или *Многоугольник* и нажать клавишу "Рисовать"²⁷.
 - Создать на плане прямоугольник или замкнутый полигон (полигон замыкается нажатием мыши на точке начала рисования).
 - В падающем меню (правая клавиша мыши) выбрать "Создать помещение".
 - Ввести его имя.
2. На панели описания объектов выбрать элемент. При необходимости нанести его на план другого этажа, выбрать из списка в поле *Этаж* требуемый²⁸.
3. Щёлкнуть левой кнопкой мыши по пиктограмме элемента. Индикатор получит жёлтую подсветку.
4. Щёлкнуть левой кнопкой мыши на поэтажном плане в месте расположения данного элемента. В месте щелчка появится пиктограмма элемента, которую впоследствии можно будет перемещать в пределах плана, изменять размеры и форму.
5. После выдачи на экран окошка с именем созданного на плане элемента, будет задан вопрос, связывать ли данный элемент с его прототипом в базе. Следует подтвердить связывание объекта, и далее сохранить обновленный план в базе.

В результате этих действий в поле *Идентификатор элемента на плане* (панель описания элементов), появится текущий номер элемента на плане.

Подобным образом производится привязка любого из элементов.

После установки на плане всех элементов одного порта контроллера, целесообразно совместить их с помощью пункта всплывающего меню «Датчик – Сведение объекта». Это позволит в дальнейшем наблюдать на плане (программы *Управление объектами*) работу системы контроля доступа.

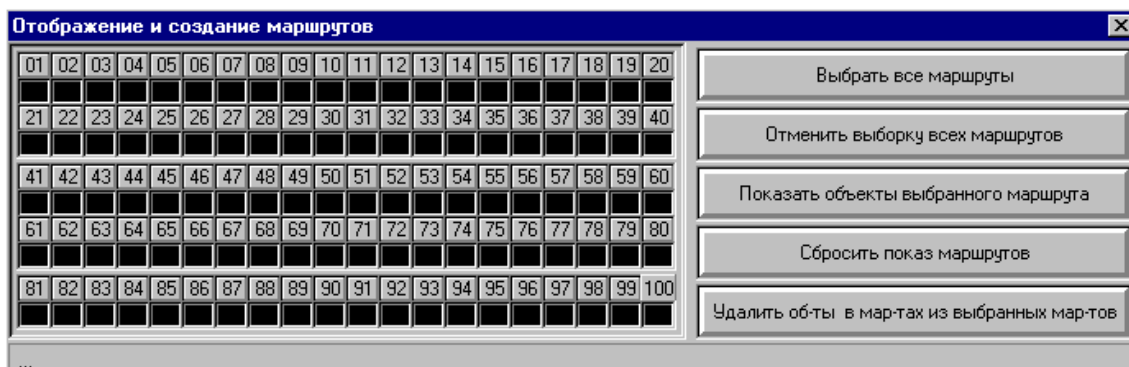
6.3. Включение элемента в маршрут перемещения

²⁷ Если режим редактирования недоступен, то установите его в Редакторе параметров (ParamsEdit): закладка «Двери-объекты», ранг пользователя «А».

²⁸ Если элемент уже нанесен на план, поле выбора этажа становится недоступно. Для переноса элемента на план другого этажа сначала удалите его с плана текущего.

Маршрутами называются произвольно сгруппированные пункты прохода²⁹. Маршруты обозначаются номерами. Количество маршрутов можно задавать в окне настроек (пункт главного меню *Настройки*), в поле *Число маршрутов*. Одни и те же пункты прохода могут входить в разные маршруты.

Функционально маршруты используются для задания прав прохода только через опреде-



ленные пункты. Обратите внимание – последовательность прохождения через указанные пункты **не контролируются**.

Рекомендуется до начала создания маршрутов в программе составить список необходимых маршрутов с названиями пунктов прохода (дверей, турникетов) и, желательно, с указанием групп сотрудников, которые будут пользоваться теми или иными маршрутами. При этом старайтесь не создавать маршрутов сверх необходимого (маршрутов должно быть не больше, чем дверей).

Включение элемента, установленного на поэтажном плане, в маршрут перемещения производится следующим образом:

1. Открыть окно работы с *маршрутами* (*Главное меню – Маршруты – Создание маршрутов*).
2. В ряду нумерованных кнопок указания маршрутов щёлкнуть по кнопке с номером нужного маршрута. Кнопка приобретет зелёную подсветку.
3. Щёлкнуть правой кнопкой мыши по пиктограмме элемента на поэтажном плане. В появившемся всплывающем меню выбрать пункт «Включить в маршрут»³⁰.
4. Повторить предыдущий пункт для всех элементов, включаемых в данный маршрут.
5. Деактивировать кнопку с выбранным маршрутом.

Созданные таким образом маршруты задаются сотрудникам в программе *Персонал*.

Названия клавиш, расположенных справа от перечня маршрутов полностью соответствуют их функциональному назначению. При показе включенных в маршрут пунктов последние обрамляются желтой рамкой.

6.3.1. Расписание маршрутов

Для того чтобы закрепить за определенным маршрутом определенную временную зону, необходимо выбрать в главном меню пункт *Маршруты – Задание расписания*.

Окно, появившееся на экране будет иметь следующий вид:

²⁹ Естественно, оснащенные считывателями.

³⁰ Если маршрут предварительно не был выбран, то пункты меню *Включить в маршрут* и *Исключить из маршрута* - неактивны.

Если эта таблица не заполнена, то ключи действуют только на маршрутах согласно временной зоне, описанной у сотрудника в базе персонала. Если таблица заполнена, то ключ будет действителен на маршруте в то время, которое будет определено в таблице «Расписание маршрутов».

Чтобы заполнить таблицу нужно:

- Создать помещение на плане и включить его в ранее созданный маршрут (см п.6.3)
- В столбце *Маршрут* (в таблице окна *Расписание маршрутов*) выбрать из списка имеющихся маршрутов нужный
- Выбрать для выбранного маршрута временную зону (из выпадающего списка)
- Чтобы сохранить запись в таблице, нужно нажать клавишу "Стрелка вниз".

Чтобы добавить новую запись, нужно воспользоваться кнопкой "+" функциональной панели, которая расположена в нижней части окна.

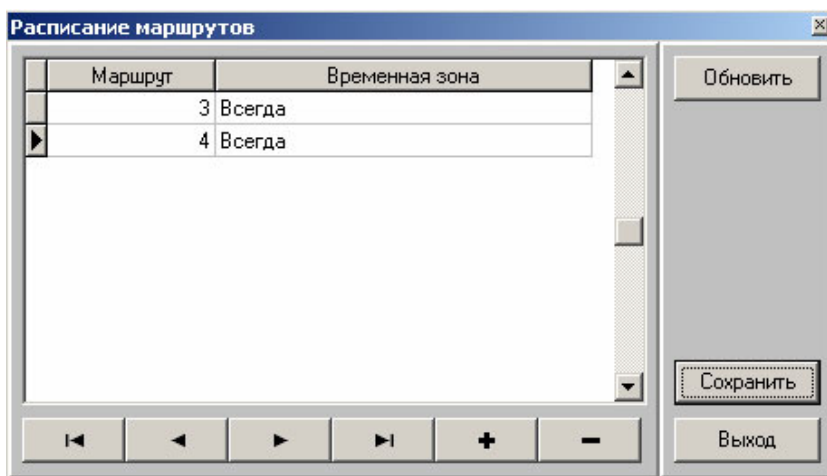
Удаляет строку таблицы клавиша "-". Остальные кнопки на этой панели служат для навигации по записям таблицы.

Кнопка *Обновить* - для обновления списка маршрутов (если были созданы новые маршруты, они добавятся в список уже имеющихся).

Кнопка *Сохранить* – для сохранения всех внесенных изменений в таблице.

Кнопка *Выход* - для закрытия окна.

Следует помнить, что в автономном режиме (у контроллеров 207 и Office) будет работать только то расписание, которое прописано в личной карточке сотрудника (в поле *Временные зоны*).



6.4. Операции над объектами плана

6.4.1. Описание меню

Если на плане курсор мыши находится вне контура помещения и не на пиктограмме элемента СКД, то во всплывающем меню будет доступен пункт:

- Удалить с плана все элементы текущего контроллера.

Если курсор находится в границах помещения, то на информационной панели выводится информация о данном помещении, а в меню можно выбрать:

- *Изменить название помещения* или *Создать помещение* (если название помещению еще не присвоено)
- Список хозяев комнаты.
- Рисованный объект
 - Выбрать цвет границ.
 - Выбрать цвет заливки.
 - Убрать заливку.

- Шрифт.
- Удалить выбранный объект плана.
- Удалить с плана все элементы текущего контроллера.

Если курсор установить на пиктограмме элемента, то на информационной панели выводится информация о данном элементе, а в меню можно выбрать:

- Включить в маршрут (активна, когда выбран маршрут).
- Исключить из маршрута (активна, когда выбран маршрут)..
- Иконка элемента.
 - Размеры иконок:
 - Сделать 16x16
 - Сделать 24x24
 - Сделать все картинки 32x32
 - Сведение объекта.
 - Помещение.
- Удалить выбранный объект плана.
- Удалить с плана все элементы текущего контроллера.

6.4.2. Работа с меню

Создать помещение.

Заключительная операция по созданию помещения – задание имени. Для создания помещения следует с помощью графических примитивов *Прямоугольник* или *Многоугольник*, обрисовать его на плане, а затем (выбором данного пункта меню) присвоить имя. Список созданных помещений доступен для выбора в полях описания элементов контроллера *Помещение*, *Зона куда*, *Зона откуда*.

Изменить название помещения.

Изменить созданное в предыдущем пункте название помещения.

Включить в маршрут.

Включить выбранный элемент в маршрут. Подробнее смотрите п. 6.3.

Исключить из маршрута.

Исключить выбранный элемент из маршрута. Подробнее смотрите п. 6.3.

Список хозяев комнаты.

Создает список хозяев комнаты, который требуется для задания ряда режимов СКД, таких как: проход по двум ключам, запрет входа без хозяина и ряда других. Подробнее смотрите п. 5.1.

Рисованный объект.

Позволяет выбрать следующие действия с объектом *Помещение*:

- **Выбрать цвет границ** – изменить цвет контура.
- **Выбрать цвет заливки** – изменить цвет фона.
- **Убрать заливку** – сделать фон прозрачным.
- **Шрифт** – изменяет шрифты созданных подписей. Для русского языка следует использовать шрифты, поставляемые на дистрибутивном компакт-диске СКД (каталог RussianFonts).

Иконка элемента.

Позволяет выполнить следующие действия с выбранным элементом СКД:

- **Размеры иконок** – изменить размер пиктограмм:
 - Сделать 16x16
 - Сделать 24x24
 - Сделать все картинки 32x32
- **Сведение объекта** – расположить элементы триады (считыватель, кнопка, датчик двери) строго друг под другом (под пиктограммой считывателя). Такое расположение элементов позволяет наглядно отображать события в программе Управление объектами.
- **Помещение** – показывает, в каком помещении находится данный элемент.

Удалить выбранный объект плана.

Удалить текущее помещение или элемент СКД с плана³¹. При удалении помещения удаляются и все элементы СКД, размещенные на нем. Перед удалением будет выдан запрос:

- *Удалить объект плана...* - при утвердительном ответе выбранный объект будет удален с плана.

Удалить все элементы текущего контроллера.

Удалить с плана все ранее нанесенные элементы выбранного контроллера. Заметьте, что элементы удаляются только с плана. Перед удалением будет выдан запрос:

- *Удалить с плана...* - при утвердительном ответе все элементы выбранного контроллера будут удалены с плана.

6.5. Особенности работы с поэтажными планами

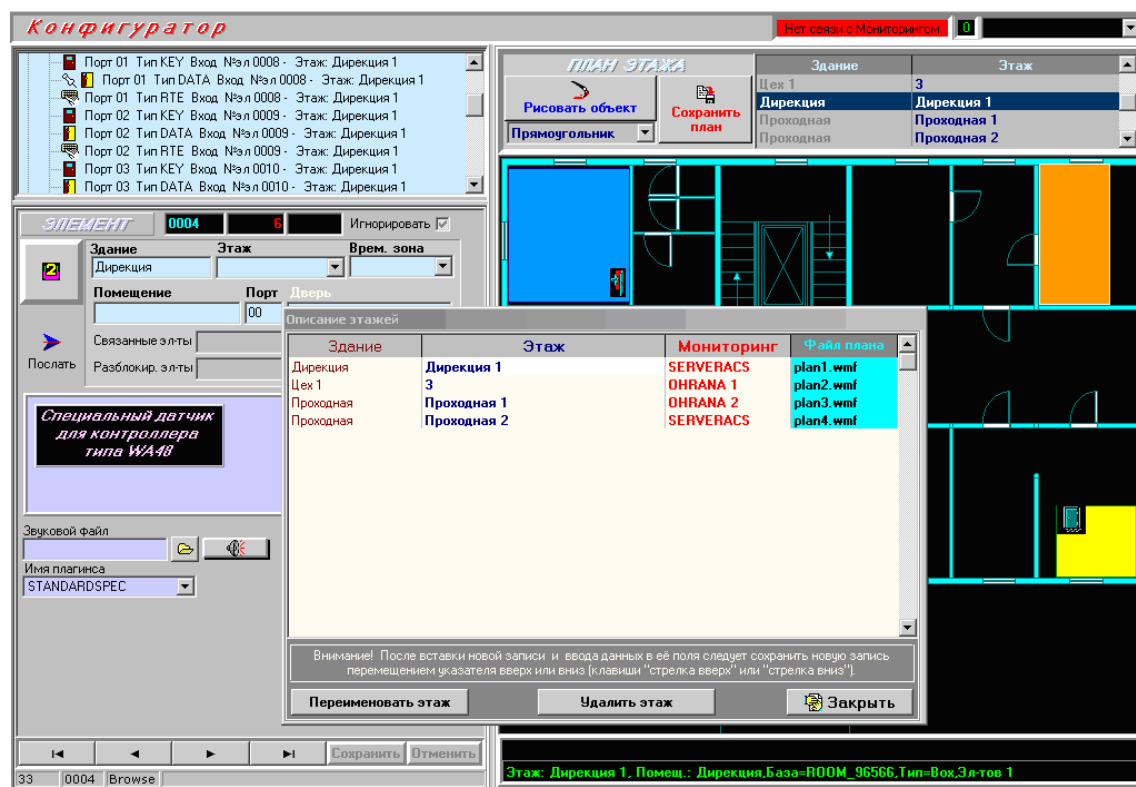
6.5.1. Редактирование таблицы этажей

В таблице этажей (см. рисунок ниже) Вы имеете возможность с помощью соответствующих кнопок удалить или переименовать выбранный этаж. Речь идет только об изменении имени этажа. Остальные поля таблицы могут изменяться путем их непосредственного редактирования.

После нажатия клавиши *Переименовать этаж* Вам будет предложено ввести новое название этажа, после чего этаж будет переименован, а также будут переименованы все ссылки на старое название этажа у нанесенных элементов. Здесь же можно изменить и имя здания.

При попытке удалить этаж, на котором имеются помещения и элементы, Вам будет предложено сначала убрать их с плана, а после выполнить операцию удаления этажа.

³¹ Для удаления объектов из базы пользуйтесь всплывающими меню на панели описания элементов контроллера (пункт *Удалить групповой объект*) или на панели описания контроллеров (пункты *Удалить текущий контроллер* или *Удалить все контроллеры*).



7. Приложение 1

7.1. Вид печатной формы с информацией о контроллерах



TSS2000 Profi Программа Конфигуратор

Информация о контроллерах

Стр. 1 из 1

Адрес	Тип	Число портов	Здание	Этаж	Имя ПК	Состояние	Статус
00001	ATN	8	Заводуправл	ЗУ, этаж 1	WS14	A	A
00005	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	A	A
00012	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00021	STN	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	A	A
00033	STN	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00064	WA48	8	Заводуправл	ЗУ, этаж 1	WS14	E	E
00065	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00066	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00067	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00068	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00069	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00070	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00071	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00072	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00073	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00074	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00075	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00076	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00077	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00078	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00079	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00080	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00081	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E

7.2. Вид печатной формы с информацией об элементах контроллеров


Программа "Конфигуратор"

Перечень элементов

Дата: 15.03.2006 09:33:13 Стр. 1

ID № Эл. Контр Порт	Здание Этаж Помещение Дверь	Тип № типа Код чипа	№сенси. TSS Терминальн. На охр. с пл.	Вход/Вых Проходная Геркон Пад	Ждать откр. Два ключа Задержка повт. ключа	Игнорир. Блокир.	Связанные эл-ты Разблокир. эл-ты	Время ож. откр. (Время сброса) Время ож. закр. (Инт.автоактив)	Время реле (Кол. срабат.) На охране Плагинс	Зона "куда" Зона "откуда"
1 0001 00064 01	Транспортные ворота Ворота №2 123 Считыватель	KEY	01 False False	IN False 2 False	False False False	False False		15 0	2 False STANDARDKEY	123
2 0001 00064 01	Транспортные ворота Ворота №2 Геркон	DATA	02 False False	IN False False	False False False	False False		0 0	0 False STANDARD000	
3 0001 00064 01	Транспортные ворота Ворота №2 Кнопка	RTE	03 False False	IN False 2 False	False False False	False False		15 0	2 False STANDARDORTE	
4 0002 00064 02	Транспортные ворота Ворота №2 123 Считыватель	KEY	01 False False	IN False 5 False	False False False	False False		15 0	2 False STANDARDKEY	123
5 0002 00064 02	Транспортные ворота Ворота №2 Геркон	DATA	02 False False	IN False False	False False False	False False		0 0	0 False STANDARD000	
6 0002 00064 02	Транспортные ворота Ворота №2 Кнопка	RTE	03 False False	IN False 5 False	False False False	False False		15 0	2 False STANDARDORTE	

7.3. Вид печатной формы с информацией о зданиях и этажах объекта

 TSS2000 Profi Программа Конфигуратор		Информация о зданиях и этажах объекта		Стр. 1 из 1
Здание	Этаж	ПК Сервера	Файл плана	
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 1	WS14		
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 6	WS14		
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 7	WS14		
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 8	WS14		
Главная проходная	Главная проходная	WS14	black.wmf	
Заводоуправление	ЗУ, этаж 1	WS14	plan3.wmf	
Офис запасных частей	ОЗЧ, этаж 1	WS14		
РЗЦЛ, ТД РСМ	РЗЦЛ, ТД РСМ	WS14		
Транспортные ворота	Ворота №2	WS14	plan3.wmf	
Транспортные ворота	Ворота №6	WS14	plan2.wmf	
Чкаловская проходная	Чкаловская проходная	WS14		

7.4. Вид печатной формы с информацией о хозяевах помещений



TSS2000 Profi Программа Конфигуратор

Стр. 1 из 1

Информация о хозяевах помещений

Помещение	Хозяин
Бухгалтерия	АБРАМОВ СЕРГЕЙ ЮРЬЕВИЧ
Бухгалтерия	АБРАМОВА ЭЛЬВИРА СЕРГЕЕВНА
Бухгалтерия	АБРОСКИНА ЛЮДМИЛА АЛЕКСАНДРОВНА
Бухгалтерия	АДОЙЦЕВА ЕВГЕНИЯ ЮРЬЕВНА
Бухгалтерия	ЯЧМЕНЕВ АЛЕКСАНДР ВЛАДИМИРОВИЧ
Проходная	АДОЙЦЕВА ЕВГЕНИЯ ЮРЬЕВНА
Проходная	БАБКИН ВИКТОР ФЕДОРОВИЧ
Проходная	ЯЦУК ЮЛИЯ АНДРЕЕВНА