

**ООО «Компания Семь печатей»**

---

117216, Москва, ул. Феодосийская, д. 1, тел.(факс): (495) ) 225 25 31

E-mail: [info@sevenseals.ru](mailto:info@sevenseals.ru) Web-Page: <http://www.sevenseals.ru>



**Система  
контроля и управления доступом**

***TSS-OFFICE***

***TSS-PROFI***

***ВЕРСИЯ 6***

**Программное обеспечение**

**Проходная  
(MDIMonW)**

*руководство пользователя*

**Москва**

**2006**

## Содержание

<b>1. Описание загрузочных параметров .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Описание интерфейса .....</b>	<b>3</b>
2.1. Справочная строка (1) .....	3
2.2. Меню (2) .....	3
2.2.1. Меню «Файл» .....	3
2.2.2. Меню «Настройки» .....	4
2.2.3. Меню «Расположение окон» .....	4
2.2.4. О программе .....	4
2.3. Информационная панель (3) .....	4
2.4. Главная панель (4) .....	5
2.5. Информационная строка (5) .....	5
<b>3. Настройка программы.....</b>	<b>5</b>
3.1. Создание списка дозволенных объектов .....	6
3.1.1. Описание интерфейса .....	6
3.1.2. Работа со списком .....	7
3.2. Создание списка объектов для видеозаписи .....	9
3.3. Регистрация охранника .....	9
3.4. Настройка программы .....	10
3.4.1. Настройка параметров отображения .....	10
3.4.2. Настройка таблицы реакций (установки реакций на события) .....	12
<b>4. Работа с программой .....</b>	<b>14</b>

Программа *Проходная (MDIMonw)* позволяет производить наблюдение за пересечением дверей (по факту касания считывателя), выводить информацию о различных событиях СКД, следить за изображением с видеокамеры, а также производить видеозапись.

Данный модуль может быть установлен на компьютере в комнате охраны, или на рабочем месте секретаря – там, где необходимо оперативно отслеживать перемещение людей в здании. При установке видеокамеры в пункте прохода (например, на проходной) можно также визуально сличать реальное изображение человека с его фотографией в базе данных.

Обратите внимание, что по умолчанию программа не настроена на отображение данных о проходящих сотрудниках. Для настройки необходимо выполнить описанное ниже создание списка дозволенных (отображаемых) объектов (пунктов прохода).

Для штатной работы модуля Система должна функционировать в комплексном режиме.

## 1. Описание загрузочных параметров

Параметры, необходимые при старте программы хранятся в файле *MDIMonW.ini* (содержимое файла выделено курсивом). Все они выставляются при инсталляции комплекса и в большинстве случаев не требуют изменений.

***RegistryRoot=ACS\MDImonw***

Параметр указывает, под каким ключом будут располагаться рабочие параметры программы в системном реестре (раздел HKEY\_CURRENT\_USER). Данный параметр менять не рекомендуется.

***DBAlias=@ACS***

Указывается имя алиаса (пути), по которому располагается база данных Системы.

***APPSERVER=TSS***

Имя компьютера, на котором работает Транспорт СКУД.

***APPSERVERPORT=2000***

Адрес порта для связи с Транспортom. Этот параметр менять не следует.

***MONITORING= TSS***

Имя компьютера, на котором функционирует программа *Мониторинг*.

***DBVideo=***

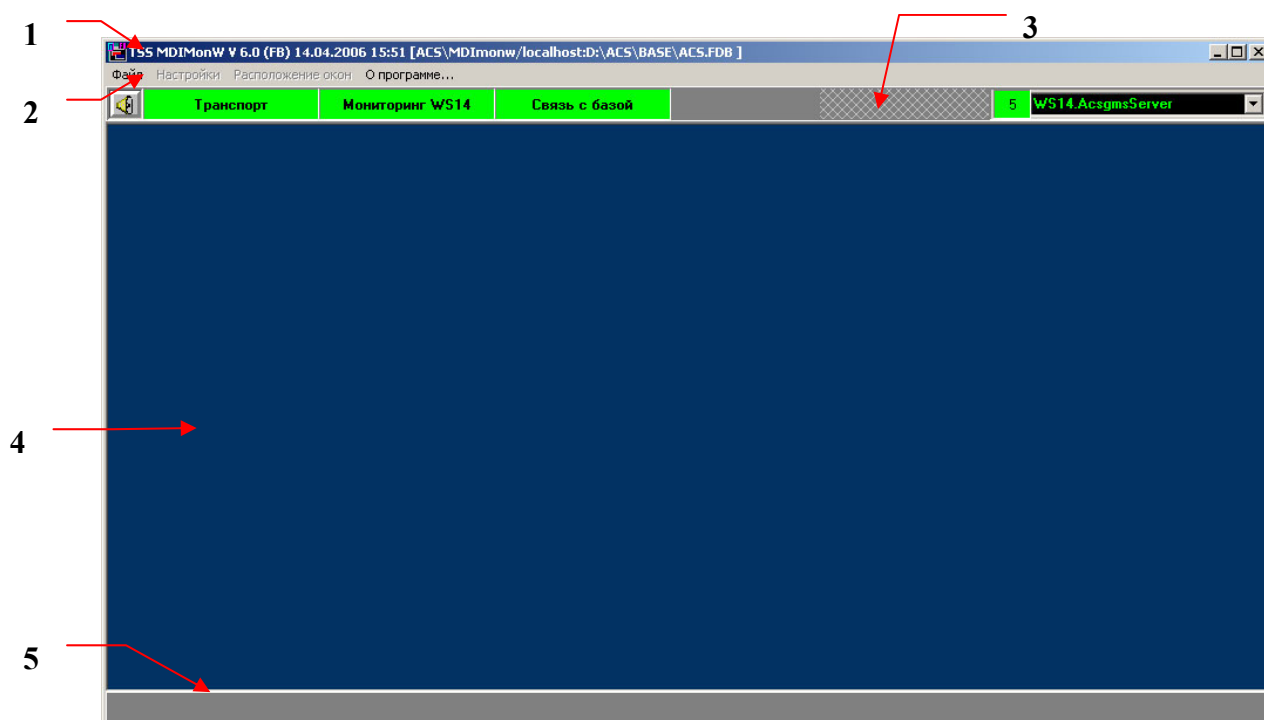
Путь, по которому расположена таблица видеожурнала (video.dbf). Параметр изначально не задан. Необходим при работе с видеокамерой для записи захваченного изображения.

***TIMESYNCHRONIZE=1***

Синхронизация времени (в часах) на рабочих станциях системы со временем компьютера Сервера СКУД. По умолчанию – 1 час.

## 2. Описание интерфейса

Оконный интерфейс программы имеет вид, показанный на рисунке.



Главное окно состоит из следующих частей:

1. Справочная строка.
2. Меню.
3. Информационная панель.
4. Главная панель фото- и видеоизображений.
5. Информационная строка.

### 2.1. Справочная строка (1)

Последовательно указывается:

- имя, версия, дата и время создания программы,
- ключ реестра,
- алиас.

### 2.2. Меню (2)

#### 2.2.1. Меню «Файл»

- **Список дозволенных объектов** – позволяет задать список пунктов прохода, информация о пересечении которых будет отображаться на экране.
- **Максимальное количество кадров в базе** – количество записей в базе видеоизображений, по достижению которого происходит ее архивация.

- **Регистрация охранника** – возможность регистрировать (занося в Системный журнал) информацию о заступлении на смену охранника. Пункт становится доступным при выборе в меню *Настройки* опции *Включить процедуру регистрации охранника*.
- **Список объектов для камеры** – перечень пунктов прохода, при пересечении которых будет осуществляться захват видеоизображения.
- **Камера** – включить вывод на экран изображение с видеокamеры.
- **Доступ к пунктам меню** – позволяет администратору СКД открывать и закрывать доступ к настройкам программы.
- **Отладка** - вывод специальной информации (используется разработчиком для отладки программы).
- **Очистить список звуковых файлов** – сбросить очередь звуковых сообщений.
- **Очистить историю просмотра** - очищать информацию о проходах (при условии, что включена опция *Хранить историю просмотра* в пункте меню *Настройки*)
- **Заккрыть** – выход из программы.

### 2.2.2. Меню «Настройки»

- **Выбрать формат окна объекта** – выбор одного из (А и В) форматов отображения информации.
- **Хранить историю просмотра** – сохранять информацию о проходах.
- **Включить строку экстренных сообщений** – вывод экстренной информации в информационную строку.
- **Включить процедуру регистрации охранника** – вывод на экран панели регистрации охранника.
- **Настройка таблицы реакций** – вывести для редактирования таблицу настроек реакций системы.
- **Настройка параметров отображения** – вывести для редактирования окно настроек отображаемой информации.

### 2.2.3. Меню «Расположение окон»

Стандартные режимы расположения окон – каскад или мозаика.

### 2.2.4. О программе

- Информация о разработчиках программного модуля.

## 2.3. Информационная панель (3)

Последовательно расположены:

- Клавиша включения/отключения звукового сопровождения .
- Информация о состоянии *Транспорта* системы:
  - **Красный цвет** – *Транспорт* не загружен (или с ним нет связи),
  - **Зеленый** – *Транспорт* работает.
- Информация о состоянии программы *Мониторинг*:

- **Красный цвет** – *Мониторинг* не загружен (или с ним нет связи).
- **Желтый** – *Мониторинг* работает в автономном режиме.
- **Зеленый** – *Мониторинг* работает в комплексном режиме.
- Информация о состоянии базы данных системы:
  - **Красный цвет** – база не доступна.
  - **Зеленый** – база открыта.
- Имя зарегистрированного охранника (при включении режима его регистрации).
- В маленьком информационном окошке приводится количество процессов ACS, активных в данный момент.
- В последнем окошке приводится список процессов ACS, активных в данный момент.

## 2.4. Главная панель (4)

Панель, служащая для показа фотоизображений и текстовой информации о проходящих сотрудниках, а также для вывода изображения с видеокамеры.

## 2.5. Информационная строка (5)

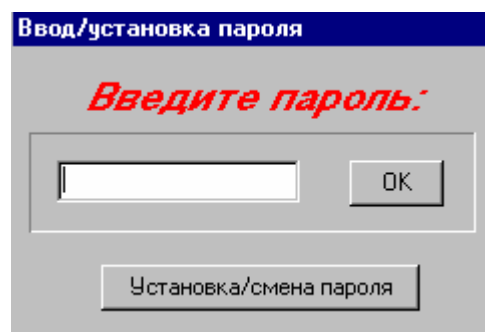
Строка для выдачи экстренных сообщений СКД. Параметры сообщений определяются в окне *Настройка таблицы реакций*.

# 3. Настройка программы

Чтобы получить доступ к настроечным пунктам меню администратору СКД необходимо установить пароль доступа. Делается это после первого запуска программы из пункта меню *Файл - Доступ к пунктам меню - Открыть*.

После установки пароля необходимо еще раз активизировать указанную панель и ввести пароль. При этом все пункты меню станут активными.

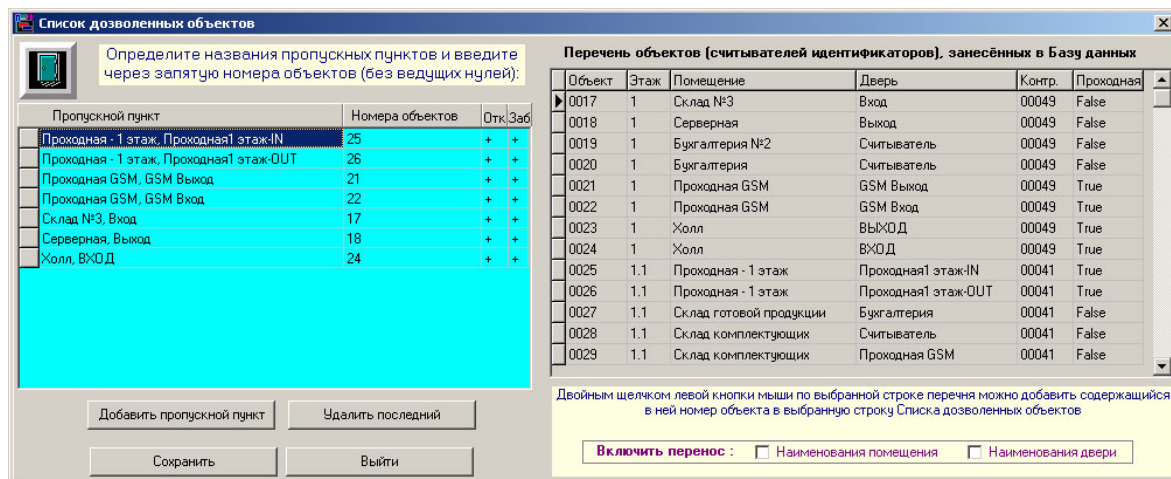
По окончании настройки администратор может снова запретить редактирование, выбрав *Файл - Доступ к пунктам меню - Закрыть*. При необходимости пароль может быть изменен (клавиша *Установка/смена пароля*).



### 3.1. Создание списка дозволенных объектов

Создание списка дозволенных объектов является необходимым действием для начала показа информации о проходящих сотрудниках.

В данный список заносятся те пункты прохода, которые подлежат отображению на данном компьютере (посту охраны). После создания списка и выхода из окна на-



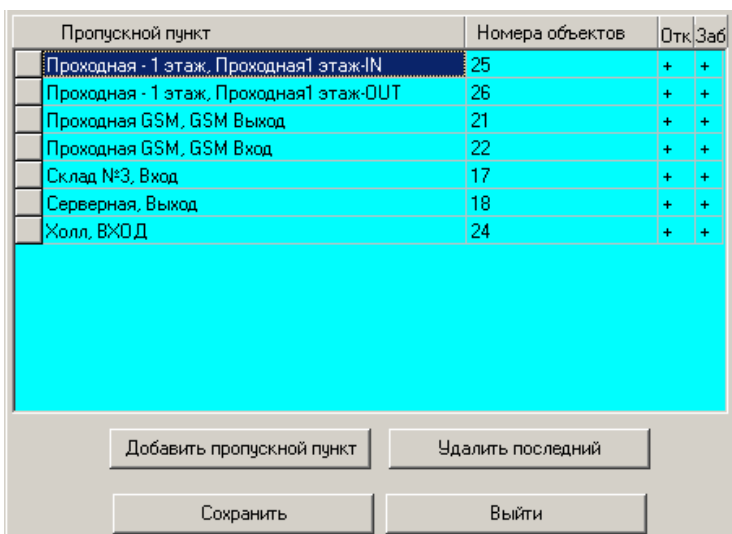
строек программа начнет отображать события о проходах сотрудников.

#### 3.1.1. Описание интерфейса

Окно «Список дозволенных объектов» состоит из двух панелей. На левой отображается список и ряд свойств отображаемых объектов. Правое показывает общий список пунктов прохода системы<sup>1</sup> и позволяет выбрать требуемые.

В окне списка отображаемых объектов расположена таблица объектов со следующими колонками:

- **Пропускной пункт** - произвольное имя пункта прохода, которое будет выводиться в заголовке отображаемого окна.
- **Номера объектов** – номер объекта<sup>2</sup> в базе конфигурации системы. Допускается задание нескольких номеров, разделяемых запятыми. При этом в одном окне будут отображаться данные с нескольких пунктов прохода.
- **Отк.** – признак отображения окна в режиме управления открытием исполнительного устройства (замка двери, турникета). По умолчанию режим выключен. Для включения следует выставить знак «+».



<sup>1</sup> Который создается в программе *Конфигуратор*.

<sup>2</sup> Поле *Номер элемента* в программе конфигурирования системы

- **Заб.** – признак отображения окна в режиме управления блокировкой исполнительного устройства (замка двери, турникета). По умолчанию режим выключен. Для включения следует выставить знак «+».

На панели имеются клавиши управления:

- **Добавить пропускной пункт** – добавление пустой строки в список.
- **Удалить последний** – удаление последней строки списка.
- **Сохранить** – запись изменений в базу.
- **Выйти** – выход в главное окно программы.

В окне общего списка объектов СКУД расположена таблица объектов со следующими колонками:

- **Объект** – номер объекта<sup>3</sup> в базе конфигурации системы..
- **Этаж** - название этажа.
- **Помещение** - название помещения.
- **Дверь** - название двери.
- **Контр.** – адрес контроллера.
- **Проходная** - признак проходной (True – да, False – нет).

Объект	Этаж	Помещение	Дверь	Контр.	Проходная
0017	1	Склад №3	Вход	00049	False
0018	1	Серверная	Выход	00049	False
0019	1	Бухгалтерия №2	Считыватель	00049	False
0020	1	Бухгалтерия	Считыватель	00049	False
0021	1	Проходная GSM	GSM Выход	00049	True
0022	1	Проходная GSM	GSM Вход	00049	True
0023	1	Холл	ВЫХОД	00049	True
0024	1	Холл	ВХОД	00049	True
0025	1.1	Проходная - 1 этаж	Проходная1 этаж-IN	00041	True
0026	1.1	Проходная - 1 этаж	Проходная1 этаж-OUT	00041	True
0027	1.1	Склад готовой продукции	Бухгалтерия	00041	False
0028	1.1	Склад комплектующих	Считыватель	00041	False
0029	1.1	Склад комплектующих	Проходная GSM	00041	False

Двойным щелчком левой кнопки мыши по выбранной строке перечня можно добавить содержащийся в ней номер объекта в выбранную строку Списка дозволённых объектов

Включить перенос : ☐ Наименования помещения ☐ Наименования двери

Ниже расположены два опциональных окошка для удобства задания имени пункта прохода. При выборе одной или обеих опций в поле *Пропускной пункт* левой таблицы будет занесено либо название помещения, либо название двери, либо оба значения вместе.

### 3.1.2. Работа со списком

Для добавления пункта прохода в список дозволённых объектов следует:

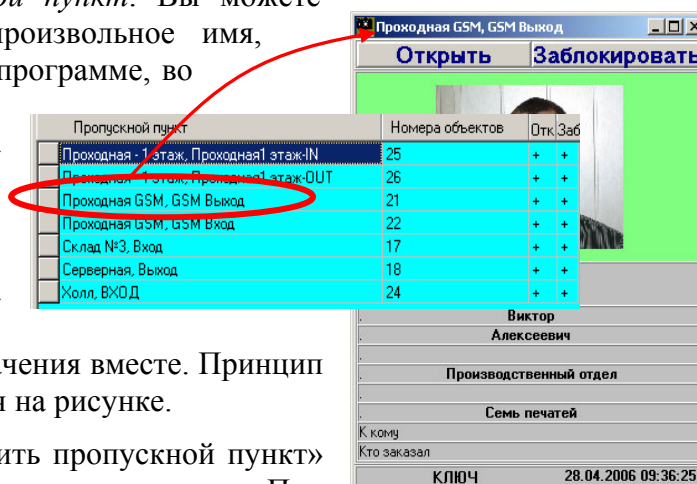
- щелкнуть мышкой по строчке в левой части окна,
- выбрать требуемый пункт в правой таблице,
- дважды щелкнуть по нему мышкой.

В поле *Номера объектов* появится число, являющееся номером данного объекта (пункта прохода) в базе данных. Собственно, это является достаточным для начала показа информации о всех лицах, пересекающих данный пункт (точнее, касающихся карточкой считывателя).

<sup>3</sup> Поле *Номер элемента* в программе конфигурирования системы



Для вывода в верхней строке окна отображения названия пункта прохода необходимо заполнить поле *Пропускной пункт*. Вы можете сделать это вручную, введя произвольное имя, можете позволить заполнить его программе, во время описанной выше процедуры задания номера объекта. Для этого следует предварительно включить опции *Включить перенос*: в зависимости от выбора именем пункта прохода станет либо название помещения, либо название двери, либо оба значения вместе. Принцип отображения заголовка поясняется на рисунке.



При нажатии клавиши «Добавить пропускной пункт» в окне ввода появляется новая строка. При необходимости удалить строки из списка отображаемых объектов следует воспользоваться клавишей *Удалить последний*. Обратите внимание, что удаляться будет не текущая, а последняя строка из списка.

При включении опции *Открыть* (значок «+» в поле *Отк.*) в окне отображения данных появится клавиша *Открыть*. После чего оператор программы сможет по необходимости включать исполнительное устройство, например – открывать турникет.

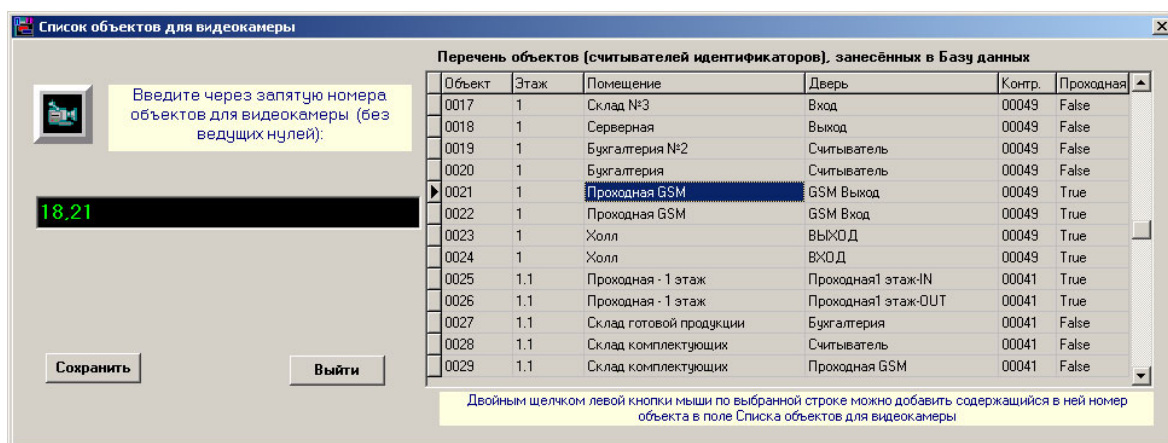
Это дает возможность строгого контроля сотрудников при входе или выходе. Контролируемым лицам запрещается автоматический проход (например, запретом по маршруту). Далее охранник проверяет документы, сличает фотографию и разрешает проход нажатием указанной клавиши. Это его действие заносится в протокол работы системы (*Разрешение прохода*).

Обратная ситуация может возникнуть при необходимости запретить разрешенный системой проход в случае, например, попытки входа лица вызвавшего подозрения у охранника. Для включения возможности блокировки необходимо активизировать данную опцию (значок «+» в поле *Заб.*). После чего в окне данных появится клавиша *Заблокировать*, фиксируя которую, охранник запрещает проход. **Обратите внимание на то, что при первом нажатии клавиши (после чего на ней появится надпись *Разблокировать*) считыватель на данном пункте прохода блокируется до тех пор, пока не будет явно разблокирован повторным нажатием той же клавиши.** Указанные действия охранника также протоколируются (события *Блокировка пункта прохода* и *Разблокировка пункта прохода*).

Клавиша *Сохранить* записывает введенную информацию. Закрывает окно ввода клавиша *Выйти*.

### 3.2. Создание списка объектов для видеозаписи

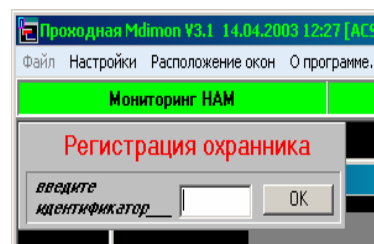
Аналогично предыдущему вводится список объектов (пунктов прохода) на которых (при предъявлении ключа) необходимо осуществлять захват видеоизображения. Разница только в том, что для включения камеры достаточно указать номера объектов (ID объекта).



Устанавливать список объектов для видеозахвата рекомендуется только после того, как на ПК была установлена карта с видеовходом<sup>4</sup>.

### 3.3. Регистрация охранника

При выборе пункта меню *Регистрация охранника* на экран выводится окно, в которое предлагается ввести личный пароль регистрирующегося. Паролем является личный (уникальный) номер сотрудника в базе данных. Этот номер доступен администратору Системы в программе *Персонал*. При регистрации охранника в Системном журнале появляется соответствующая запись (*Регистрация охранника*).

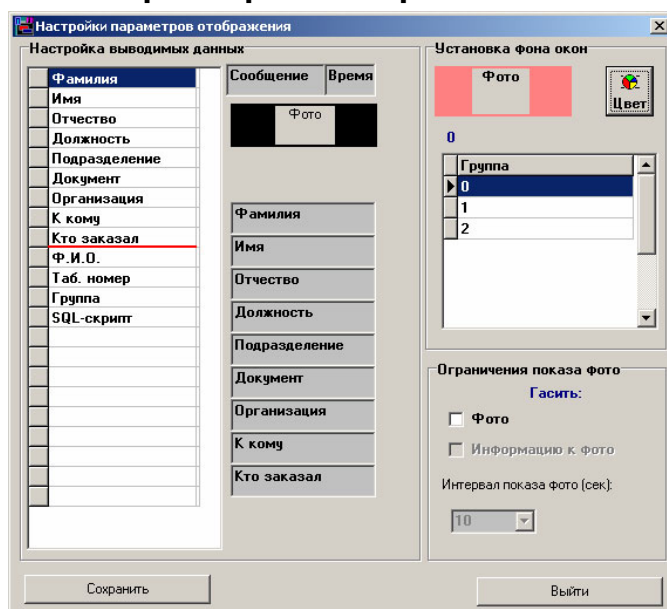


<sup>4</sup> Разумеется, с прописанием драйвера и проверкой работы на отображение и запись видео.

## 3.4. Настройка программы

В данном разделе описываются два блока настроек. Первый (параметры отображения) позволяет управлять параметрами вывода и отображения данных о проходах. Второй (таблица реакций) определяет правила выдачи сообщений о работе СКУД.

### 3.4.1. Настройка параметров отображения

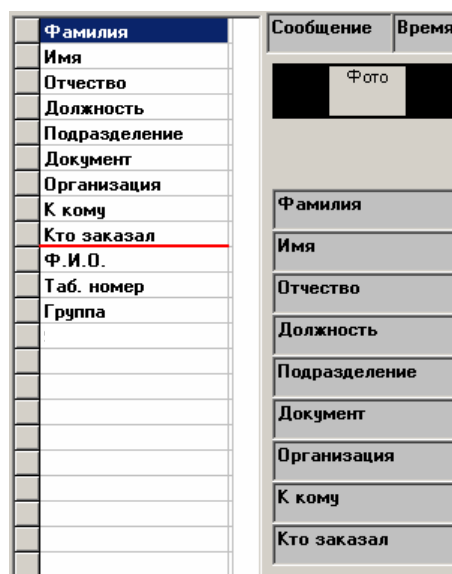


Окно настроек вызывается выбором пункта главного меню *Настройки – Настройка параметров отображения*.

Окно состоит из трех панелей и клавиш *Сохранить* и *Выйти*, назначение которых в комментариях не нуждается.

Панель **Настройка выводимых данных** регулирует последовательность и вид выводимой под фотографией текстовой информации.

Под фото можно вывести до девяти строк данных, названия которых должны быть размещены в девяти верхних строках задаваемой формы. Перемещение строк с названиями данных на нужное место производится путём перетаскивания их с помощью мыши. Для этого следует поместить курсор мыши на серый квадратик, расположенный в левом краю нужной строки, нажать левую кнопку мыши и, не отпуская её, переместить курсор на нужное место. Перемещение индицируется на экране движением жирной полосы. Переместив курсор в нужную строку, отпустите кнопку мыши - перетаскиваемая строка займёт новое место.



Если Вы хотите исключить вывод данных, указанных в девяти верхних строках, то перетащите на место исключаемых данных пустую строку. В правой панели отображается схема расположения информации на экране.

Программа не предусматривает возможность добавления в список другой информации из базы данных. Однако, при необходимости, Вы можете воспользоваться следующим способом создания дополнительных полей.

- Заккрыть программу *Проходная*.
- Добавить в таблицу *signatures.DBF* требуемое поле.
- Стартовать программу *Проходная*.

Для вывода данных можно также использовать стандартный SQL запрос. Строка запроса хранится в системном реестре по пути:

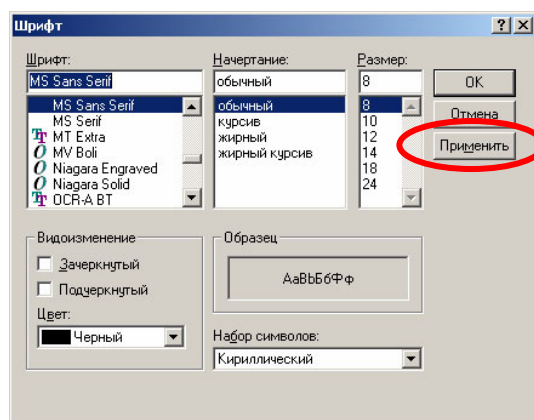
HKEY\_CURRENT\_USER\ACS\MDImonw\options\sql\_script\_text

Сформировав строку запроса по правилам создания SQL выражений и передвинув в окне настроек строчку SQL-Скрипт в зону видимости, вы добьетесь отображения необходимой (в т.ч. и составной) информации. Например, выражение

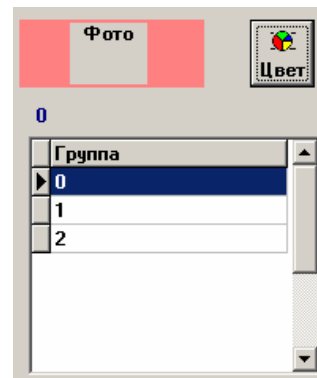
`select DCREATE,TCREATE from personnel where pers_id=:pers_id`

позволит вывести на экран информацию о дате и времени создания карточки сотрудника.

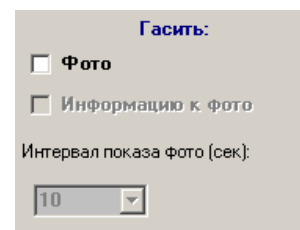
При желании Вы можете установить шрифт и цвет фона для каждой строки, щелкнув на строке правой клавишей мыши и выбрав соответствующий пункт всплывающего меню. **Обратите внимание, что для сохранения настроек шрифта необходимо нажать на клавишу *Применить*.**



Панель **Установка фона окна** позволяет связать цвет фона окна объекта (по умолчанию черный) с названиями групп, созданных в программе *Персонал*. Для этого Вам предоставляется список всех групп сотрудников. Для каждой из этих групп может быть задан любой цвет из палитры Windows, которая становится доступной после нажатия на кнопку «Цвет».



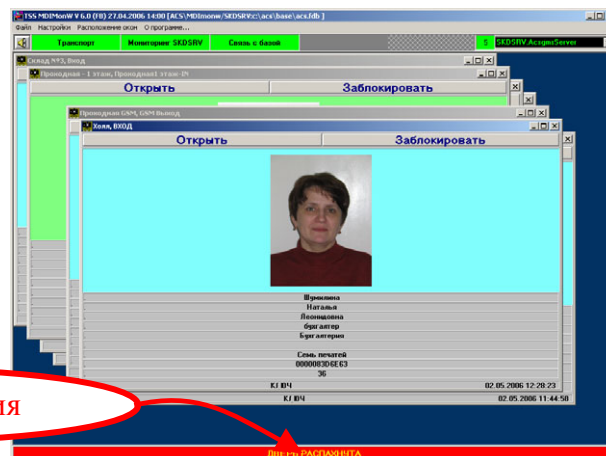
Панель **Ограничение показа фото** позволяет настроить режим ограничения времени отображения данных о проходящем сотруднике. Включив этот режим (опция *Фото*), Вы определяете, что через 10 секунд фотография владельца ключа (а если выбрана опция *Информация к фото*, то и подписи под фотографией) исчезнет. Также может быть установлено и требуемое время показа (поле *Интервал показа фото*).



### 3.4.2. Настройка таблицы реакций (установки реакций на события)

Таблица «Установка реакций на события» описывает реакцию программы на те или иные события СКУД, а именно:

- Какие события и на каких пунктах прохода подлежат отображению.
- Тип события (информационный, предупреждающий, тревожный).
- Текст сообщения.
- Звуковое сопровождение события.



Сообщения отображаются в нижней строке главного программного окна.

Окно таблицы реакций вызывается выбором пункта главного меню *Настройки* – *Настройка таблицы реакций*.

Тип	Имя события	Номера объектов	Текст сообщения	Имя WAV-файла
A	ALARM		ОХРАННЫЙ ДАТЧИК	
I	BLOCKIR_DOOR		БЛОКИРОВКА ДВЕРИ	BLOCKIR_DOOR.wav
I	CARD_ADD		КАРТА ДОБАВЛЕНА	
I	CARD_ADD_CHECK		КАРТА ПРОДЛЕНА	
I	CARD_DELAY		КАРТА ПРИОСТАНОВЛЕНА	
I	CARD_REFRESH		КАРТА ВОЗОБНОВЛЕНА	
I	CARD_STOP		КАРТА ЗАВЕРШЕНА	
I	CHKCONTROLLERS_TIME		СИНХР. ВРЕМЯ КОНТРОЛЛЕРА	
I	CH_PERSONAL		ОБНОВЛЕНИЕ КАРТОЧКИ	
I	CH_PERSONAL_DEL		УДАЛЕНИЕ КАРТОЧКИ	
I	CMD_ANYKEYS		КОМАНДА ВСЕ КЛЮЧИ	
I	CMD_CLEARKEYS		КОМАНДА ОЧИСТИТЬ КЛЮЧИ	
I	CMD_COMPLEX_OFF		КОМАНДА ВЫКЛ. КОМПЛЕКС	
I	CMD_COMPLEX_ON		КОМАНДА ВКЛ. КОМПЛЕКС	
I	CMD_CREATEMAP		КОМАНДА СОЗДАТЬ КАРТУ ПАМЯТИ	
I	CMD_LOADKEYS		КОМАНДА ЗАГРУЗИТЬ КЛЮЧИ	
W	CMD_RELAYALLOFF		КОМАНДА СБРОС ОТКРЫТЬ ВСЕ	
W	CMD_RELAYALLON		КОМАНДА ОТКРЫТЬ ВСЕ	
W	CMD_RESET_ALL		КОМАНДА СБРОСИТЬ СОБЫТИЯ	
I	CONTROLLERS_EXCL		КОНТРОЛЛЕР ИСКЛЮЧЕН ИЗ РАБОТЫ	
A	CONTROLLERS_NOT		КОНТРОЛЛЕРЫ НЕ НАЙДЕНЫ	
I	CONTROLLERS_TIME		УСТАНОВЛЕНО ВРЕМЯ КОНТРОЛЛЕРА	
I	CONTROLLERS_YES		КОНТРОЛЛЕРЫ НАЙДЕНЫ	
A	DATA		ДАТЧИК	
A	DESTRBOXC		ВЗЛОМ КРЫШКИ КОНТРОЛЛЕРА	
I	DESTRBOXK		ВЗЛОМ КОРОБКИ КЛЮЧА	
A	DOOR	*	ДВЕРЬ РАСПЛАХНУТА	dooropen.wav
A	DOOR	*	нненененегегенгер	BLOCKIR_DOOR.WAV
W	DOOR_CLOSED		ДВЕРЬ ЗАКРЫТА	DOORCLOSED.WAV
A	DOOR_DESTROY		ДВЕРЬ ВЗЛОМАНА	DOORDESTROY.WAV
I	DOOR_NOTOPEN		ДВЕРЬ НЕ ОТКРЫТА	
I	DOOR_NOTTMZ		ДВЕРЬ ВНЕ ВЗ	DOORNTMZ.WAV
I	DOOR_OPENLIMIT	*	qqqqqqqqqqqq	destroyboxc.wav
I	DOOR_OPEN_SHLUS		КЛЮЧ ЗАПРЕТ- ШЛЮЗ ОТКРЫТ	
I	ERRGETTXMSG		ПРОПУЩЕНО СООБЩЕНИЕ	
I	ERRGETTXMSG2		СБОЙ ПРИ ПРИЕМЕ СООБЩЕНИЯ	

Каждая строка таблицы содержит информацию об одном событии системы. Название события расположено в поле *Имя события*. Обратите внимание, что значения этого поля – имена событий во внутренней нотации ПО СКУД. Изменение этих обозначений приведет к тому, что событие отображаться не будет. Не все события системы отражены в данном списке. При необходимости добавить событие пользуйтесь таблицей сообщений СКУД (Messages).

В колонке **Тип** указывается характер сообщения – тревожное или обычное. Если указано значение «А», данное событие будет выводиться на красном фоне.

В колонке **Номера объектов** проставляются номера тех пунктов прохода, на которых надо озвучивать данное событие. Номер объекта можно посмотреть в таблице *Перечень объектов* окна *Список дозволенных объектов*. Несколько номеров разделяются запятой. Для обработки события со всех пунктов прохода следует выставить символ «\*».

В колонке **Текст сообщения** указывается произвольный текст, который будет отображаться в строке сообщений главного программного окна. Если выбрана опция включить строку экстренных сообщений, то это же сообщение будет появляться в нижней строчке каждого окна пункта прохода.

В колонке **Имя WAV-файла** задается имя звукового файла для озвучивания данного события. Файлы должны располагаться в папке Voice.

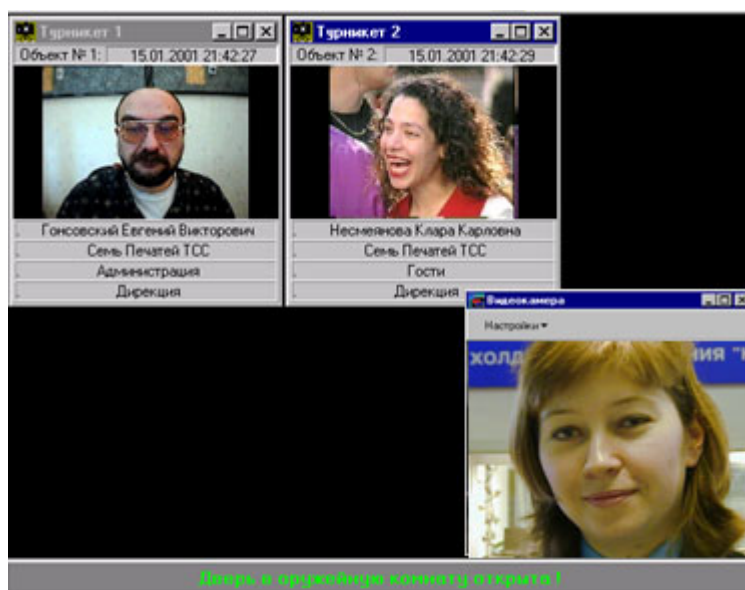
После выполнения всех установок панель следует закрыть щелчком по кнопке «Закрыть», расположенной в её левом верхнем углу. Все сделанные установки будут автоматически сохранены.

Добавление какого-либо события происходит тут же в программе путем прямого ввода с клавиатуры (нажав стрелку вниз).

Редактировать таблицу реакций можно и с помощью программы Dbd32, открыв файл *ReactionMDI.dbf*, находящийся в каталоге программы *Проходная*.



## 4. Работа с программой



Работу с программой имеет смысл начинать после установления связи с работающим в комплексном режиме *Мониторингом*. Обратите внимание, что **только** при связи с *Мониторингом* могут отображаться данные о пересечении дверей и прочих событий СКД.

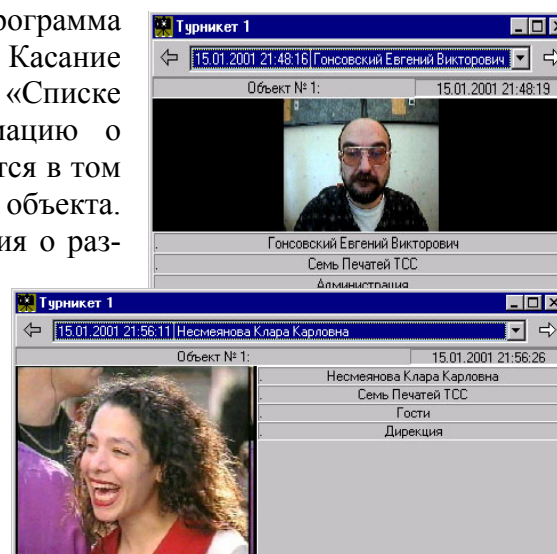
После настройки и перезагрузки программа переходит в режим отслеживания событий. Касание каждого из считывателей, перечисленных в «Списке дозволенных объектов» выводит информацию о проходящем человеке. Информация выводится в том окне, которое было определено для данного объекта. Т. е. в одно окно могут выводиться сведения о разных объектах.

Если включена опция «Хранить историю просмотра», то в верхней части каждого окна появится список фамилий прошедших. Выбор любого из списка отображает информацию о проходе в данном окне.

При выборе формата показа «А» текстовая информация располагается снизу от фотографии. Формат «В» позволяет расположить текст справа от фото.

К окнам применимы все правила Windows – изменение размеров и расположения. Настройки сохраняются и при перезагрузке модуля.

Наличие видеокамеры<sup>5</sup> позволяет включить режим записи видеоинформации о проходах. При касании ключом считывателя автоматически производится запись нескольких кадров с камеры в базу изображений. Вся видеоинформация сохраняется в



<sup>5</sup> Как уже говорилось, для работы система записи видео на компьютере необходимо установить карту видеозахвата. Список рекомендуемых карт следует уточнять у разработчика ПО СКУД.

файле *Video.dbf*. Впоследствии эту информацию можно просмотреть с помощью программы *Видеожурнал*<sup>6</sup>.

С помощью пункта *Настройки* -> *Количество кадров записи* (в окне *Камера*) можно установить число кадров, которое будет записываться при касании ключа.

Опцию *Хранить данные локально* рекомендуется включать для предотвращения задержек показа фотографий при работе в сети.

---

<sup>6</sup> Смотрите описание «Программы захвата и просмотра видео изображений».